

Livrable de projet L: Recherche de propriétés intellectuelles

GNG 2501 – Intro à la gest. et au dével. de produits pour ing.

Faculté de génie – Université d'Ottawa

Groupe FA14
Aoua Diallo
Mouhamed Diouf
Dieynaba Sall

1. Explorez les bases de données de propriétés intellectuelles (c.-à-d. brevets, dessins industriels, topographies de circuits intégrés, marques de commerce, droits d'auteur, creative commons ou logiciels libres) pour identifier au moins *trois* propriétés intellectuelles liées à votre produit:

Brevet:

CA 2353976 -Il s'agit d'une compagnie Allemande titulaire d'un procédé et un dispositif capable de reconnaître les images. Ils sont orientés dans la reconnaissance de pièces défectueuses tels que des noyaux ou d'autres pièces d'usinages dans les usines. L'objet est éclairé par des sources lumineuses. Elles sont axés au dessus de la pièce sous différents angle. Puis une caméra capte l'image et envoie l'information vers un ordinateur.

http://www.ic.gc.ca/opic-cipo/cpd/fra/brevet/2353976/sommaire.html?query=reconnaissance+d'objet&start=1&num=50&type=basic_search

Marque de commerce:

1871211 - MARKETHUB BY SES IMAGOTAG (DESSIN) - Il s'agit d'une marque de commerce qui a met à la disposition des produits basés sur l'intelligence artificielle mais aussi des logiciels et autres matériels informatique. Il sont concentrés dans la création et la vente d'étiquettes électronique de gondole. Elle permet d'afficher des prix et de les changer à distances sans besoin de main d'oeuvres et évitant le gaspillage (temps, papiers etc) lors des changements.

<http://www.ic.gc.ca/app/opic-cipo/trdmrks/srch/viewTrademark?id=1871211&lang=fra&tab=reg>

2. Décrivez la relation qui existe entre ces propriétés intellectuelles et votre produit.

Brevet:

Tres semblable a notre produit, ce dispositif possède les même grandes étapes que le gadget créés. En effet, tous les deux sont dotés d'une caméra qui leur permettent de capter l'image et de l'envoyer vers un ordinateur. Dans notre cas, nous utilisons un raspberry pi qui est un petit ordinateur et qui possèdent tous les proprietes pour fonctionner indépendamment. Après cette étape le dispositif **CA 2353976** évalue l'information et l'ordinateur le traité et donne la sortie. Dans notre cas, lorsque l'information est reçu par l'ordinateur il est à nouveau traité afin de créer une sortie audio et de l'envoyer vers le haut parleur usb.

Marque de commerce:

Il s'agit d'une compagnie travaillant dans le même domaine d'étude que notre projet à réaliser (intelligence Artificielle)

3. Expliquez l'importance de ces propriétés intellectuelles par rapport à votre produit et l'impact qu'ils pourraient avoir sur votre succès.

L'existence de ces propriétés intellectuelles nous démontrent l'ampleur et l'ambiguïté du sujet étudié. En effet, pour faire évoluer un système basée sur l'intelligence artificielle, il faut un minimum de connaissance en programmation mais aussi beaucoup de recherche. Ces derniers peuvent alors être des résultats à nos recherches et nous permettre ainsi de guider nos idées sans copier ce qui a déjà été fait. Ces propriétés intellectuelles peuvent aussi être des sources compétitives. En effet, savoir que certains produits existent déjà sur le marché et sont susceptibles d'attirer plus de clientèle nous poussent à trouver mieux et à ajouter toutes les attributs possible que les autres n'ont pas.

4. Discutez la façon dont votre équipe a l'intention de gérer les propriétés intellectuelles créées par votre produit.

Les étapes du projet et les documents consacrés à lui sont mis à jour sur la plateforme maker Repo. Cette plateforme donne accès aux étudiants, professeurs, visiteurs ou toute autre personne voulant créer un projet et se baser sur un existant ou voulant faire des comparaisons entre projets. Les documents concernant notre projet et se trouvant sur MakerRepo sont sur licence. Cette licence (*Attribution- Non-Commercial - No Derivatives*) stipule qu'une personne quelconque a le droit de partager le contenu du dossier, de créer un produit basé sur celui-ci, mais n'a ni le droit de distribuer le produit modifié ni le droit de vendre le produit de base. Elle doit aussi inclure le lien pour la licence et spécifier qu'il s'agit du travail d'autrui. Lorsque tous les documents et supports seront mis à jour et postés sur MakerRepo, le document restera public pour que tout public y ait accès. Mais la licence sera changée dans la mesure où quiconque se basera sur notre projet pour créer un produit pourra le distribuer mais sous la même licence que la nôtre (*Commun Creative- Attribution- Share Alike*). Nous pourrions par la suite faire une demande en ligne pour des droits d'auteurs en suivant les étapes sur le site du Gouvernement du Canada. Des frais généraux de 115\$ s'appliquent lorsqu'une demande est faite.