

# **GNG 2501 Modèle de rapport**

## **LIVRABLE L : RECHERCHE DE PROPRIÉTÉS INTELLECTUELLES**

Soumis par:

Groupe FA3.1

Hugo Paré, 300173735

Hedi Ben Abid, 300123192

Mathieu Symons, 300120812

Simon Jolicoeur, 300117133

5 novembre 2020

Université d'Ottawa

# Table des matières

---

<b>1 Introduction</b>	<b>2</b>
<b>2 Bases de données de propriétés intellectuelles</b>	<b>3</b>
2.1 Google Maps API	3
2.2 Android Studio	3
2.3 Fichiers Json	4
<b>3 Relation entre produit et propriétés intellectuelles</b>	<b>5</b>
<b>4 Importance des propriétés intellectuelles</b>	<b>6</b>
<b>5 Propriétés intellectuelles de notre projet</b>	<b>7</b>
<b>6 Conclusion</b>	<b>8</b>
<b>7 Annexes</b>	<b>9</b>
7.1 Plan de projet	9

---

# 1 Introduction

Lors de ce livrable, il sera question de la recherche de propriétés intellectuelles reliés à notre projet et quelle est leur importance.

Ce livrable inclura trois produits sur lesquels des propriétés intellectuelles sont reliés à notre projet. Nous allons devoir faire quelques recherches afin d'y arriver. Ensuite, nous allons trouver une relation entre notre produit et les propriétés intellectuelles appliquées. Après, nous allons décrire l'importance des propriétés intellectuelles par rapport à notre projet ainsi que leurs impacts. Pour finir, nous allons expliquer ce que nous allons faire avec les propriétés intellectuelles liées à notre projet.

## 2 Bases de données de propriétés intellectuelles

### 2.1 *Google Maps API*

Comme les cartes API de *Google Maps* ont été cruciales au développement de notre projet, nous avons décidé de le rechercher dans les bases de données de propriétés intellectuelles. Nous avons dû faire une demande afin de recevoir la permission d'utiliser cet API.

Les droits du brevet du API de *Google Maps* prévoient finir le 1 mai 2024. Ce brevet inclut toute méthode afin d'automatiser la cartographie des données. Le code du brevet est le : US7596573B2.<sup>1</sup>

### 2.2 *Android Studio*

Pour la création de nos prototypes, nous avons utilisé le logiciel *Android Studio* pour faciliter le codage de l'application. Ce logiciel nous permettait aussi d'avoir accès à un émulateur en tout temps afin de tester l'application. Il a donc été une partie importante de notre création c'est pourquoi il figure dans notre liste de propriétés intellectuelles.

Les droits du brevet du logiciel *Android Studio* prévoient finir le 14 février 2032. Ce brevet inclut toute méthode pour le développement d'applications mobiles ou de plateforme. Le code du brevet est le : US8261231B1.<sup>2</sup>

---

<sup>1</sup> <https://patents.google.com/patent/US7596573>

<sup>2</sup> <https://patents.google.com/patent/US8261231B1/en>

## 2.3 Fichiers *Json*

Les fichiers *Json* nous ont été utiles afin de créer la partie navigation de notre application. Nous avons dû les importer pour faciliter l'utilisation de l'application. Ce dernier permet d'établir la connexion entre les utilisateurs et les serveurs d'une application. Cette partie nous a permis de simplifier la partie codage, c'est pourquoi nous l'avons incluse dans notre liste de propriétés intellectuelles.

Les droits du brevet des fichiers *Json* ont été publiés seulement le 26 avril 2019. Ce brevet inclut toute gestion de requêtes entre utilisateurs et serveurs. Le code du brevet est le : CN105404665A.<sup>3</sup>

---

<sup>3</sup> <https://patents.google.com/patent/CN105404665A/en>

### **3 Relation entre produit et propriétés intellectuelles**

Pour ce qui est de *Google Maps*, nous avons utilisé leur carte API afin de faciliter l'implémentation de la carte sur notre application. Elle a aussi permis de repérer les coordonnées de certains points ou bâtiments sur le campus. Pour la création de nos prototypes, nous avons utilisé les mêmes propriétés intellectuelles que le site Web de *Google Maps*.

Pour *Android Studio*, nous l'avons utilisé afin de coder notre application et nous permettre de le tester sur un émulateur *Android* sans même posséder un téléphone de ce type. De plus, nous avons pu transférer tout cela directement vers le magasin électronique *Google Play*. La relation entre les deux est que nous nous sommes servis de cette application pour faire la nôtre, ce qui est d'une façon l'utilisation de propriétés intellectuelles de quelqu'un d'autre.

Les fichiers *Json* nous ont été utiles lors de la programmation de la partie navigation de notre application, ces fichiers nous permettent d'établir un contact entre l'utilisateur et un serveur de l'application et une base de données. Cela nous a permis de suivre l'itinéraire des utilisateurs lors de la navigation. La relation entre les fichiers *Json* et notre projet est que nous les avons importé dans notre code, ce qui veut dire que nous utilisons la propriété intellectuelle de quelqu'un d'autres.

## **4 Importance des propriétés intellectuelles**

Comme nous avons utilisé plusieurs propriétés intellectuelles pour nous permettre de créer notre propre produit, cela pourrait entraîner des poursuites judiciaires pour avoir utilisé des brevets d'autres individus sans leur permission. Afin d'avoir la permission d'utiliser leurs brevets, nous devrions payer des royalties à l'inventeur du brevet qui peuvent s'avérer souvent dispendieuses.

Pour une compagnie débutante, il serait très difficile de rester compétitif avec d'autres entreprises s'ils doivent payer pour emprunter leurs droits d'auteurs. Il est alors évident que cela affecterait grandement leur succès à court terme.

Les brevets sont présents afin de protéger les propriétés intellectuelles. Ils sont très importants, sans quoi, n'importe qui pourrait copier les idées des autres et les exploiter sans conséquences.

## 5 Propriétés intellectuelles de notre projet

Pour ce qui est des propriétés intellectuelles de notre projet, nous n'allons pas faire de demandes de brevets car nous n'avons pas créé une application qui est unique, c'est-à-dire qu'elle a déjà été faite auparavant. De plus, nous avons utilisé les propriétés intellectuelles d'autres personnes, ces brevets sont encore actifs pour encore plusieurs années.

Nous allons respecter toutes les procédures légales liées aux propriétés intellectuelles, c'est-à-dire que nous n'avons pas comme but de le vendre. Tout le code sera publié sur *GitHub*. Nous allons aussi afficher toutes propriétés intellectuelles. Dans le cas où nous voudrions vendre notre produit, il faudrait faire des demandes à ces plusieurs inventeurs de brevets pour faire un compromis afin de nous laisser utiliser leurs propriétés intellectuelles à but lucratif.

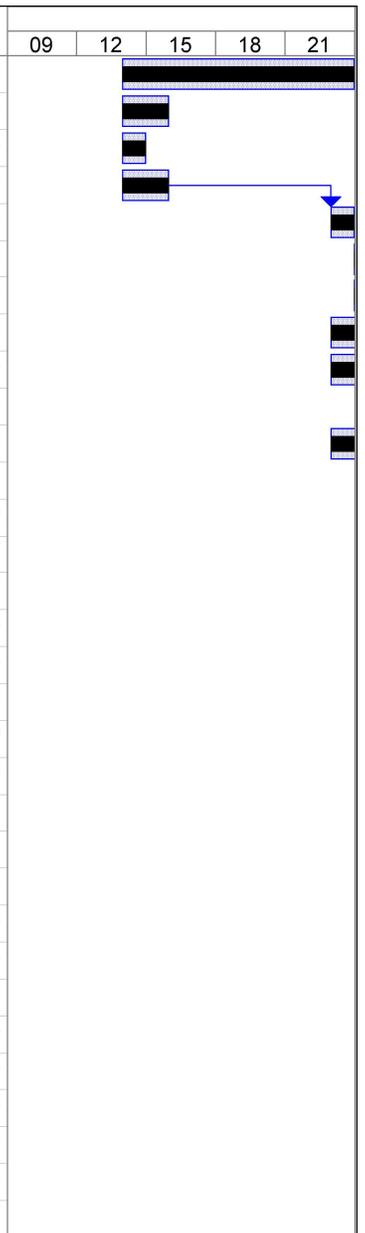
## **6 Conclusion**

Après avoir fait ces recherches sur les propriétés intellectuelles, nous avons appris que notre application utilise beaucoup plus de brevets que prévu. Il sera très difficile de mettre notre application sur le marché, c'est pourquoi nous avons décidé de laisser tomber cette option. Ce livrable nous a permis de réaliser l'importance des brevets.

## **7 Annexes**

### **7.1 Plan de projet**

ID	Task Name	Duration	Person	Start	Finish					
						09	12	15	18	21
1	<b>1. Livrable A</b>	8 days	Tous	Mon 20-09-14	Wed 20-09-23					
2	1.1 Contrat d'équipe	2 days	Tous	Mon 20-09-14	Tue 20-09-15					
3	1.1.1 Plan de communication	1 day	Tous	Mon 20-09-14	Mon 20-09-14					
4	1.2 Préparation Rencontre Client 1	2 days	Tous	Mon 20-09-14	Tue 20-09-15					
5	1.3 Rencontre Client 1	1 day	Tous	Wed 20-09-23	Wed 20-09-23					
6	1.3.1 Poser les questions	1 day	Mathieu	Thu 20-09-24	Thu 20-09-24					
7	1.3.2 Noter les réponses du client	1 day	Hugo	Thu 20-09-24	Thu 20-09-24					
8	<b>2. Livrable B</b>	3 days	Tous	Wed 20-09-23	Sat 20-09-26					
9	2.1 Identifications besoins et métriques	2 days	Hugo	Wed 20-09-23	Thu 20-09-24					
10	2.2 Étalonnage et spécifications	1 day	Mathieu	Fri 20-09-25	Fri 20-09-25					
11	2.3 Plan de projet B	3 days	Hugo	Wed 20-09-23	Fri 20-09-25					
12	<b>3. Livrable C</b>	5 days	Tous	Sun 20-09-27	Thu 20-10-01					
13	3.1 Conception préliminaire	3 days	Tous	Sun 20-09-27	Tue 20-09-29					
14	3.1.1 Décomposition fonctionnelle	1 day	Mathieu	Sun 20-09-27	Sun 20-09-27					
15	3.1.2 Génération des concepts	1 day	Tous	Sun 20-09-27	Sun 20-09-27					
16	3.1.3 Évaluation des concepts	1 day	Tous	Mon 20-09-28	Mon 20-09-28					
17	3.1.4 Développement de concepts	1 day	Hugo	Mon 20-09-28	Mon 20-09-28					
18	3.1.5 Améliorer ce concept	1 day	Hugo	Tue 20-09-29	Tue 20-09-29					
19	3.1.6 Représenter ce concept	1 day	Hugo	Tue 20-09-29	Tue 20-09-29					
20	3.1.7 Comparaison avec spécifications	1 day	Tous	Tue 20-09-29	Tue 20-09-29					
21	3.2 Étude de faisabilité	2 days	Simon	Wed 20-09-30	Thu 20-10-01					
22	3.3 Plan de projet C	1 day	Tous	Thu 20-10-01	Thu 20-10-01					
23	3.4 Rencontre Client 2	1 day	Tous	Mon 20-10-05	Mon 20-10-05					
24	3.4.1 Poser les questions	1 day	Mathieu	Tue 20-10-06	Tue 20-10-06					
25	3.4.2 Noter les réponses du client	1 day	Hugo	Tue 20-10-06	Tue 20-10-06					
26	<b>4. Livrable D</b>	4 days	Tous	Mon 20-10-05	Thu 20-10-08					
27	4.1 Rétroaction du client	1 day	Hugo	Mon 20-10-05	Mon 20-10-05					
28	4.2 Mis à jour de notre concept détaillé	1 day	Hugo	Tue 20-10-06	Tue 20-10-06					
29	4.3 Hypothèses de produit	1 day	Hedi	Tue 20-10-06	Tue 20-10-06					
30	4.4 Validation des hypothèses	1 day	Mathieu	Tue 20-10-06	Tue 20-10-06					
31	4.5 Documentation de notre prototype	1 day	Hedi	Tue 20-10-06	Tue 20-10-06					
32	4.6 Analyse de notre prototype par rapport à nos spécifications cibles	1 day	Hugo	Wed 20-10-07	Wed 20-10-07					



Project: Squelette de plan GNG Date: Thu 20-12-10	Task		Milestone		External Tasks	
	Split		Summary		External Milestone	
	Progress		Project Summary		Deadline	

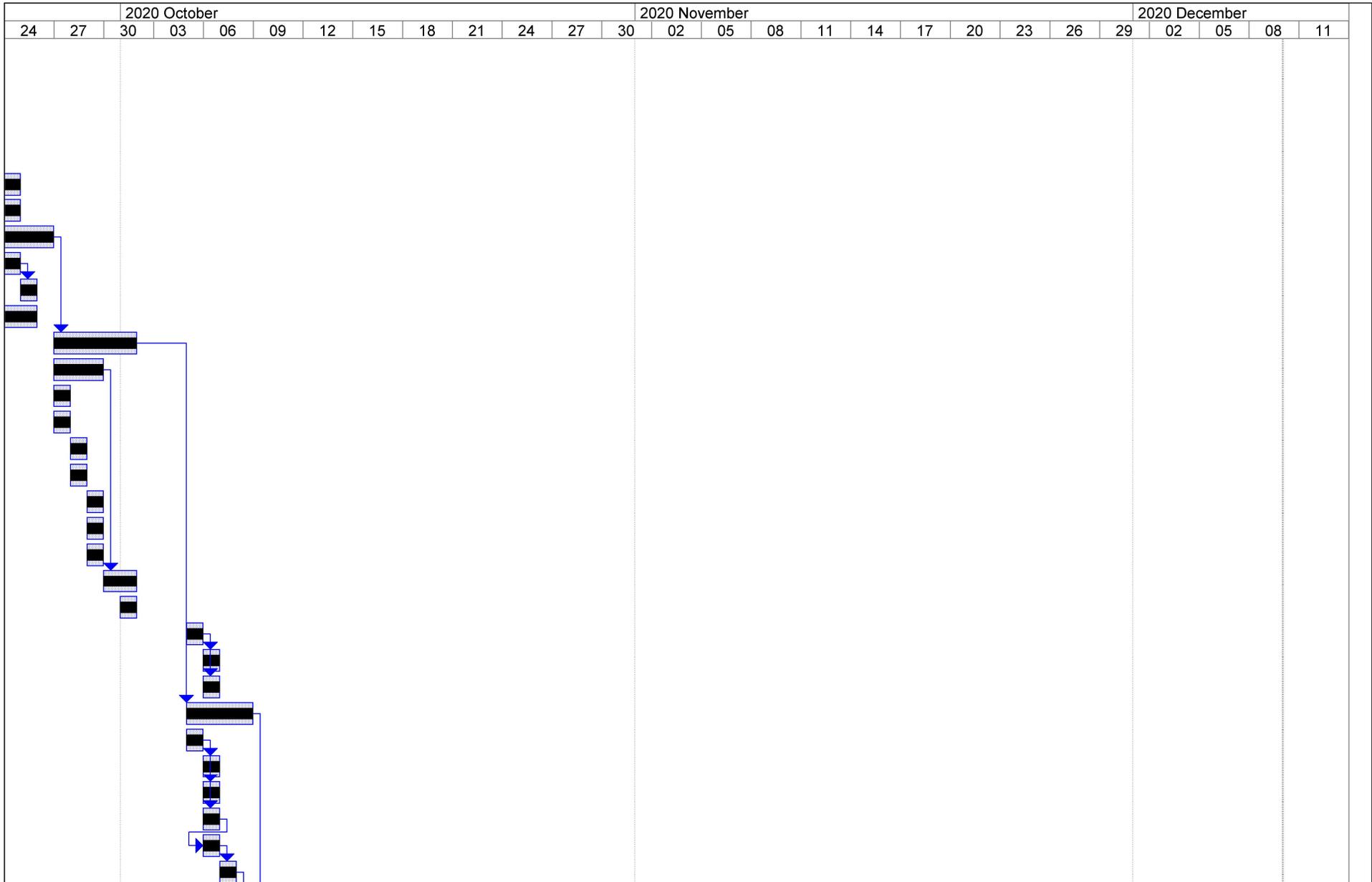
ID	Task Name	Duration	Person	Start	Finish					
						09	12	15	18	21
33	4.7 Informations sur notre prochaine rencontre	1 day	Mathieu	Thu 20-10-08	Thu 20-10-08					
34	4.8 Nomenclature des matériaux et composantes	1 day	Hugo	Thu 20-10-08	Thu 20-10-08					
35	4.9 Plan de projet D	4 days	Hugo	Mon 20-10-05	Thu 20-10-08					
36	<b>5. Livrable E</b>	<b>5 days</b>	<b>Tous</b>	<b>Fri 20-10-09</b>	<b>Thu 20-10-15</b>					
37	5.1 Présentation sur le progrès de notre projet	1 day	Tous	Mon 20-10-19	Mon 20-10-19					
38	5.2 Évaluation des pairs	1 day	Tous	Mon 20-10-19	Mon 20-10-19					
39	<b>6. Livrable F</b>	<b>5 days</b>	<b>Tous</b>	<b>Sat 20-10-17</b>	<b>Thu 20-10-22</b>					
40	6.1 Type de modèle d'affaire	1 day	Tous	Mon 20-10-19	Mon 20-10-19					
41	6.2 Tableau de modèle d'affaire	1 day	Mathieu	Tue 20-10-20	Tue 20-10-20					
42	6.3 Hypothèses de base et faisabilité	2 days	Simon	Wed 20-10-21	Thu 20-10-22					
43	6.4 Plan de projet F	3 days	Hugo	Mon 20-10-19	Wed 20-10-21					
44	6.5 Rencontre Client 3	1 day	Tous	Mon 20-11-02	Mon 20-11-02					
45	<b>7. Livrable G</b>	<b>9 days</b>	<b>Tous</b>	<b>Sat 20-10-24</b>	<b>Wed 20-11-04</b>					
46	7.1 Rétroaction du client	1 day	Hugo	Tue 20-11-03	Tue 20-11-03					
47	7.2 Prototype 2	12 days	Hedi	Mon 20-10-19	Mon 20-11-02					
48	7.3 Documentation de notre prototype	1 day	Mathieu	Tue 20-11-03	Tue 20-11-03					
49	7.4 Analyse de notre prototype par rapport à nos spécifications cibles	1 day	Simon	Wed 20-11-04	Wed 20-11-04					
50	<b>8. Livrable H</b>	<b>11 days</b>	<b>Tous</b>	<b>Mon 20-11-09</b>	<b>Thu 20-11-19</b>					
51	8.1 Rapport d'économie	7 days	Tous	Fri 20-11-06	Sat 20-11-14					
52	8.1.1 Liste des différents coûts	2 days	Hugo	Tue 20-11-10	Wed 20-11-11					
53	8.1.2 Compte de profits sur 3 ans	2 days	Hugo	Thu 20-11-12	Fri 20-11-13					
54	8.1.3 Seuil de rentabilité	1 day	Hugo	Sat 20-11-14	Sat 20-11-14					
55	8.1.4 Hypothèses	1 day	Mathieu	Sun 20-11-15	Sun 20-11-15					
56	8.2 Vidéo argumentaire	5 days	Tous	Sun 20-11-15	Thu 20-11-19					
57	8.2.1 Introduction	3 days	Hugo	Sun 20-11-15	Tue 20-11-17					
58	8.2.2 Problématique	4 days	Mathieu	Sun 20-11-15	Wed 20-11-18					
59	8.2.3 Solution proposée	3 days	Hugo	Tue 20-11-17	Thu 20-11-19					
60	8.3 Plan de projet H	3 days	Hugo	Tue 20-11-17	Thu 20-11-19					
61	<b>9. Livrable I</b>	<b>10 days</b>	<b>Tous</b>	<b>Fri 20-11-20</b>	<b>Thu 20-12-03</b>					
62	9.1 Présentation de notre projet	1 day	Tous	Thu 20-12-03	Thu 20-12-03					
63	9.1.1 Motiver le problème	1 day	Tous	Fri 20-11-20	Sun 20-11-22					
64	9.1.2 Exigences, solutions et alternatives	2 days	Tous	Mon 20-11-23	Tue 20-11-24					

Project: Squelette de plan GNG Date: Thu 20-12-10	Task		Milestone		External Tasks	
	Split		Summary		External Milestone	
	Progress		Project Summary		Deadline	

ID	Task Name	Duration	Person	Start	Finish					
						09	12	15	18	21
65	9.1.3 Démarquation de la concurrence	2 days	Tous	Wed 20-11-25	Thu 20-11-26					
66	9.1.4 Produit en action	2 days	Tous	Fri 20-11-27	Mon 20-11-30					
67	9.2 Répondre aux questions	1 day	Tous	Thu 20-12-03	Thu 20-12-03					
68	9.3 Plan de projet I	1 day	Hugo	Thu 20-12-03	Thu 20-12-03					
69	<b>10. Livrable J</b>	<b>10 days</b>	<b>Tous</b>	<b>Fri 20-11-20</b>	<b>Thu 20-12-03</b>					
70	10.1 Page titre	1 day	Hugo	Fri 20-11-20	Sat 20-11-21					
71	10.2 Abstrait	1 day	Hugo	Mon 20-11-23	Mon 20-11-23					
72	10.3 Table des matières, liste des figures / tableaux	1 day	Hugo	Tue 20-11-24	Tue 20-11-24					
73	10.4 Introduction	1 day	Mathieu	Wed 20-11-25	Wed 20-11-25					
74	10.5 Corps principal	3 days	Hugo	Thu 20-11-26	Mon 20-11-30					
75	10.6 Conclusions et recommandations	1 day	Mathieu	Tue 20-12-01	Tue 20-12-01					
76	10.7 Bibliographies et appendices	1 day	Hugo	Wed 20-12-02	Wed 20-12-02					
77	10.8 Plan de projet J	1 day	Hugo	Thu 20-12-03	Thu 20-12-03					
78	<b>11. Livrable K</b>	<b>6 days</b>	<b>Tous</b>	<b>Fri 20-12-04</b>	<b>Thu 20-12-10</b>					
79	11.1 Présentation finale	1 day	Tous	Thu 20-12-10	Thu 20-12-10					
80	11.1.1 Résumé de nos livrables	1 day	Mathieu	Fri 20-12-04	Fri 20-12-04					
81	11.1.2 Solutions	1 day	Hugo	Sat 20-12-05	Sat 20-12-05					
82	11.1.3 Décisions prises	2 days	Hedi	Mon 20-12-07	Tue 20-12-08					
83	11.1.4 Épreuves et difficultés	1 day	Simon	Wed 20-12-09	Wed 20-12-09					
84	11.2 Plan de projet K	1 day	Hugo	Thu 20-12-10	Thu 20-12-10					
85	<b>12. Livrable L</b>	<b>6 days</b>	<b>Hugo</b>	<b>Fri 20-12-04</b>	<b>Thu 20-12-10</b>					
86	12.1 Exploration de propriétés intellectuelles	1 day	Hugo	Fri 20-12-04	Fri 20-12-04					
87	12.2 Relations entre produit et propriétés intellectuelles	2 days	Hugo	Sat 20-12-05	Mon 20-12-07					
88	12.3 Importance des propriétés intellectuelles	2 days	Hugo	Tue 20-12-08	Wed 20-12-09					
89	12.4 Manipulation des propriétés intellectuelles	1 day	Hugo	Thu 20-12-10	Thu 20-12-10					
90	12.4 Plan de projet L	1 day	Hugo	Thu 20-12-10	Thu 20-12-10					

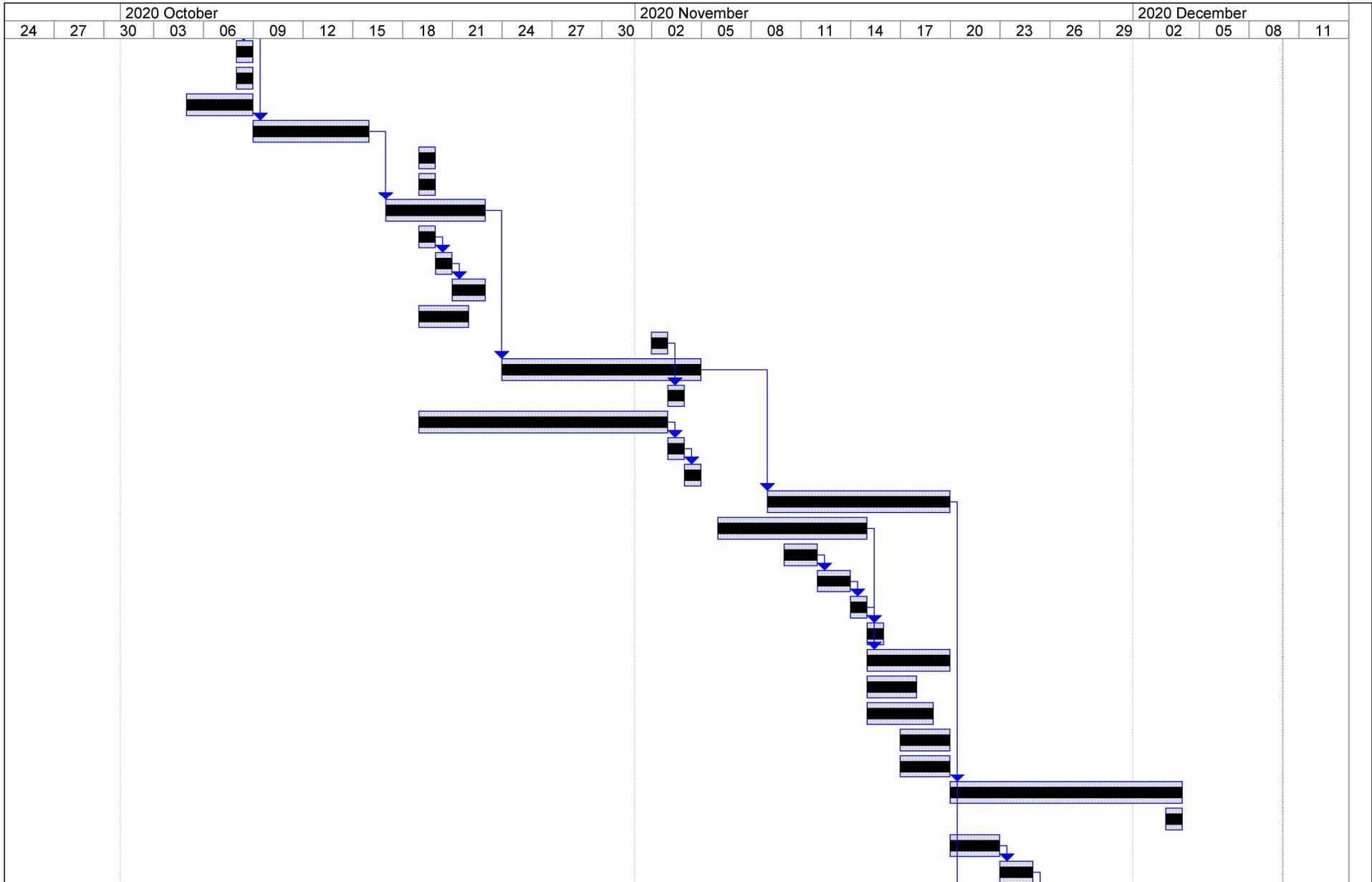
--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

Project: Squelette de plan GNG Date: Thu 20-12-10	Task		Milestone		External Tasks	
	Split		Summary		External Milestone	
	Progress		Project Summary		Deadline	



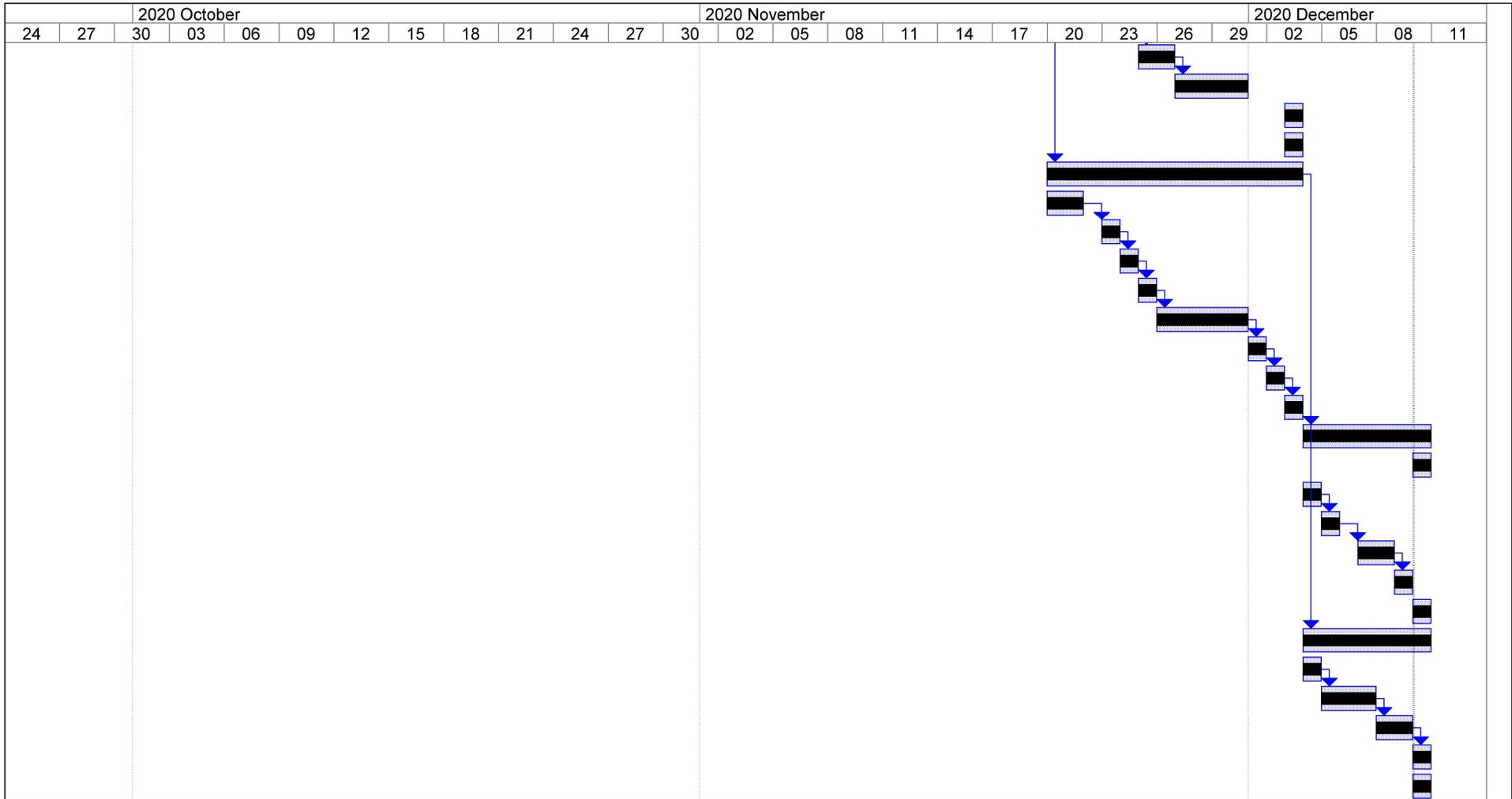
Project: Squelette de plan GNG  
 Date: Thu 20-12-10

Task		Milestone		External Tasks	
Split		Summary		External Milestone	
Progress		Project Summary		Deadline	



Project: Squelette de plan GNG  
 Date: Thu 20-12-10

Task		Milestone		External Tasks	
Split		Summary		External Milestone	
Progress		Project Summary		Deadline	



Project: Squelette de plan GNG  
 Date: Thu 20-12-10

Task		Milestone		External Tasks	
Split		Summary		External Milestone	
Progress		Project Summary		Deadline	