

Projet: Application mobile Héroïne du Faso

LIVRABLE E: Contraintes de conception et prototype 2

GNG2501: Introduction à la gestion et au développement de produits pour ingénieurs

Équipe FB3.2

Présenté à
Professeur P. Dumond

Soumis par
Lamyaa El Khoukhi, 300314458
Melissa Hassane, 300196873
Naomie Azzi, 300242120
Robin Bernstein, 300190991
Raff Bougherara, 300193047

Introduction

Lors de la présentation du prototype 1 au client, nous avons reçus plusieurs questions et commentaires sur le prototype ainsi que sur la conception. À l'aide de la rétroaction et des résultats des tests, nous ferons une révision des contraintes et du concept afin de l'améliorer et de pouvoir faire de nouveaux essais avec nos nouveaux prototypes.

Contraintes

Contraintes non-fonctionnelles	Justification	Changements nécessaires	Preuves
Esthétique	Nous représenterons une organisation spécifique quand nous faisons cette application, il est donc important de la représenter dans l'application avec l'ajout de son logo et de ses couleurs	Il nous faudra simplement changer le design des différentes pages et interfaces	Les membres de l'organisation seront en charge de l'application et la présence de leur logo et de leurs couleurs serviront à faire le lien entre l'organisation et l'application
Accessibilité (Compréhension)	Nous faisons cette application pour une population qui a un niveau d'éducation extrêmement varié, il est donc important que l'application puisse accommoder et être compréhensible pour les personnes qui ont un faible niveau d'éducation	Ajout d'icônes simples et usage d'un français simple et courant plutôt qu'avancé	- L'ajout d'icônes servira de guide visuel pour ceux qui ne peuvent pas ou peu lire - L'usage d'un français courant permettra à ceux qui peuvent peu lire de trouver des mots clés et de se guider grâce aux mots simples

Résumé de rétroaction

Lors de cette nouvelle réunion, la rétroaction du client nous a permis de confirmer certains de nos concepts et en modifier d'autres. En effet, notre client a été satisfait du choix d'icônes qu'il a d'ailleurs qualifié "d'assez explicite". Quant au reste de l'esthétique, notre client nous a demandé d'utiliser davantage les couleurs de l'association (c'est à dire le rouge et le vert). Concernant les sujets que l'on abordera dans l'application, il nous a été demandé de rajouter aux quatre sujets considérés la violence basée sur le genre tout en mettant l'accent sur la santé sexuelle et reproductive. Du côté technique, il nous a été demandé de faire en sorte qu'un admin puisse créer un autre compte admin ; les données personnelles que l'utilisateur devra fournir sont le nom prénom et âge, toute information supplémentaire devra être directement communiquée aux spécialistes.

Hypothèses de produits critiques à confirmer

- Est-ce que la fonctionnalité chat fonctionne chez les différents types d'utilisateurs ?
- Est-ce que le forum public est fonctionnel chez tous les utilisateurs ?
- Est-ce que l'admin est capable d'exécuter les fonctionnalités de ses accès ?
- Est-ce que le gestionnaire/ les professionnels peuvent modifier les interfaces ?
- Est-ce que les discussions privées peuvent garder leurs confidentialités ? (Sécurité vis-à-vis du gestionnaire)
- Est-ce que la base de données stocke les données des utilisateurs lorsqu'ils se connectent ?
- Est-ce que les utilisateurs arrivent à ajouter leurs historiques médicaux dans la section dédiée ? (Non car donner direct au pro)

- Est-ce possible de créer 2 comptes administrateurs ? (Limite de compte)
- Est-ce possible que créer un autre compte avec les mêmes accès que l'administrateur ? (Limite de compte)

Essais

Lors de la construction de notre application, nous avons pu effectuer une série de tests sur le fonctionnement des produits critiques et leur intégration dans le code de l'application.

Firestore:

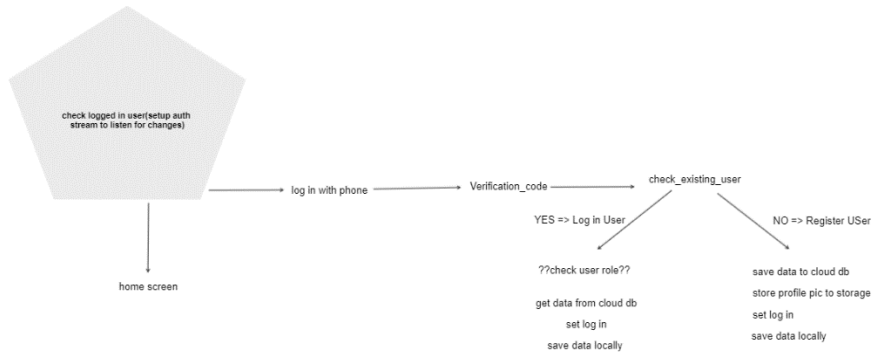
Base de données de google avec plusieurs API qui seront intégrés afin de créer un chat et un forum. Jusqu'à date, nous avons réussi à créer une base de données d'utilisateurs, avec plusieurs types de comptes utilisateurs. Les utilisateurs publics peuvent créer un compte à partir de leur numéro de téléphone, qui se fait par la suite stocker dans Firestore. Dans les prochains prototypes, nous allons créer un chat et un forum, où les informations sont tenues dans Firestore.

Flutter:

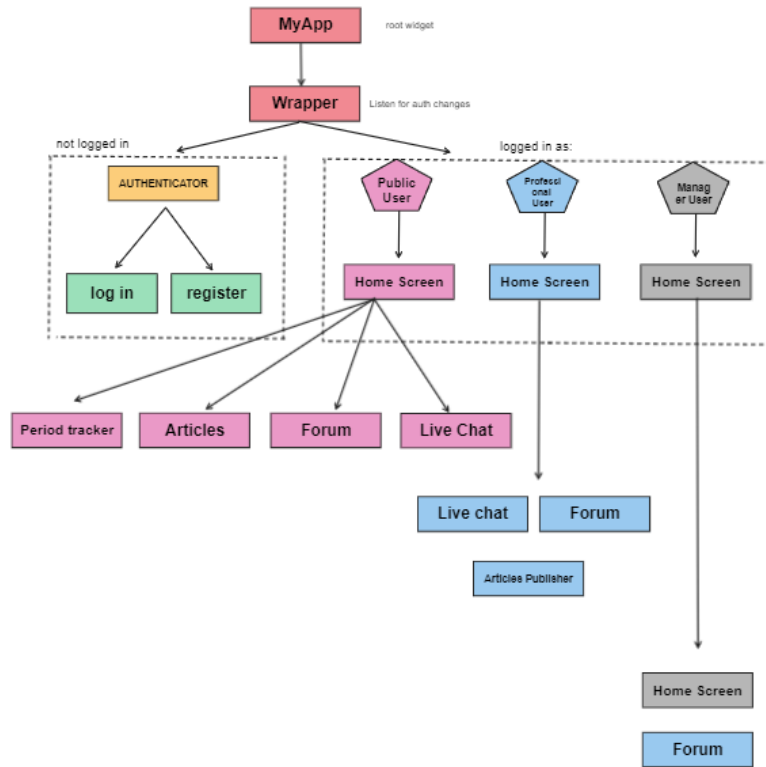
A permis la génération de plusieurs écrans d'utilisateur qui interagissent facilement entre eux. Les interfaces utilisateurs sont très fluides. La prochaine étape sera d'implémenter des interfaces d'utilisateur.

Prototypes

Prototype M: Logique avancée de l'application

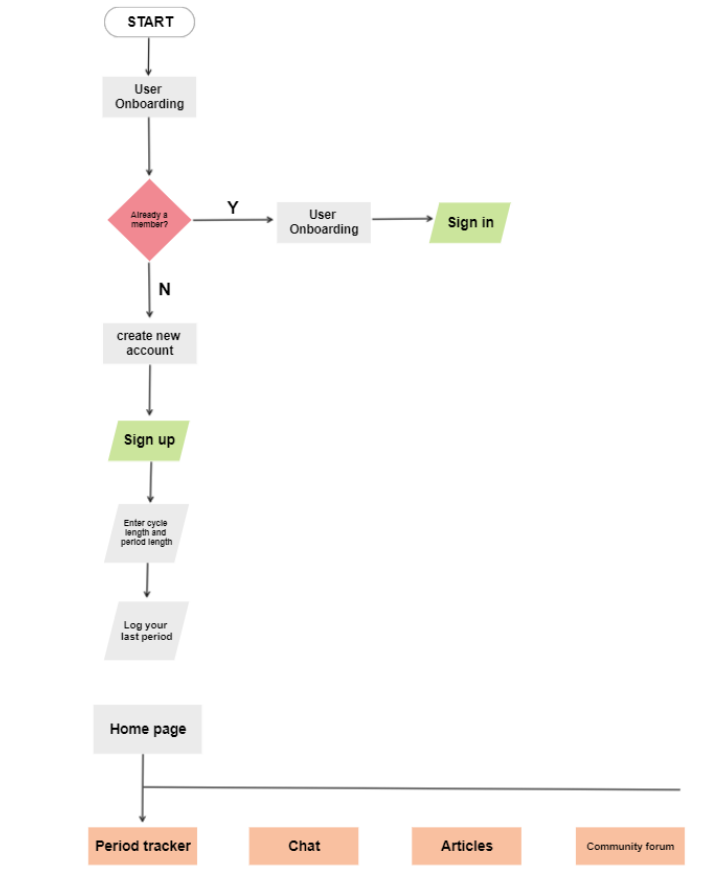


Logique du login/génération utilisateur



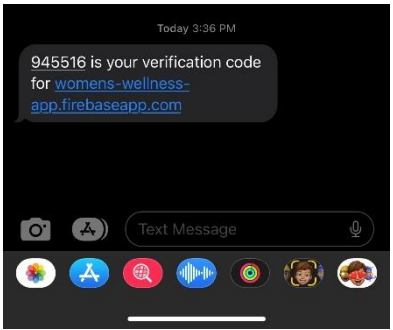
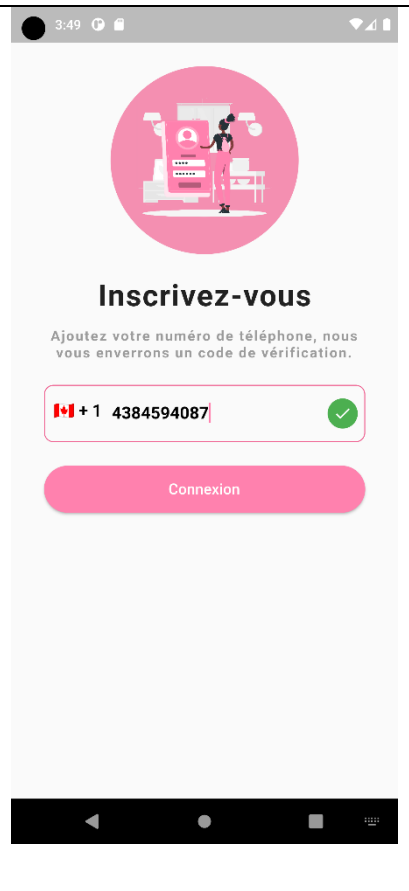
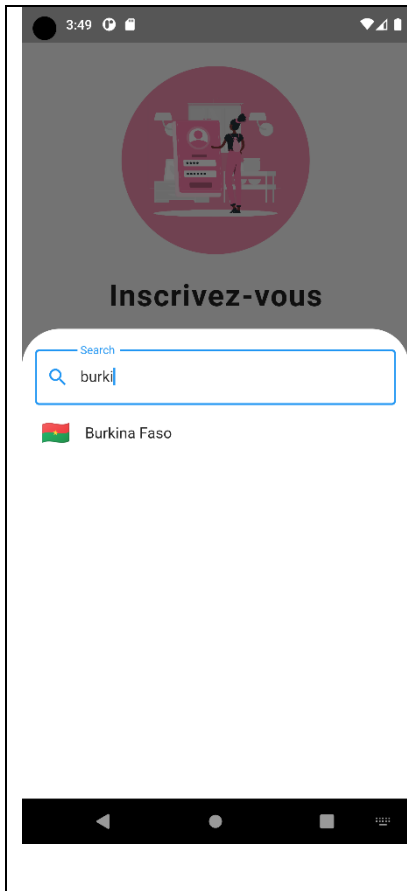
Logique des écrans utilisateur

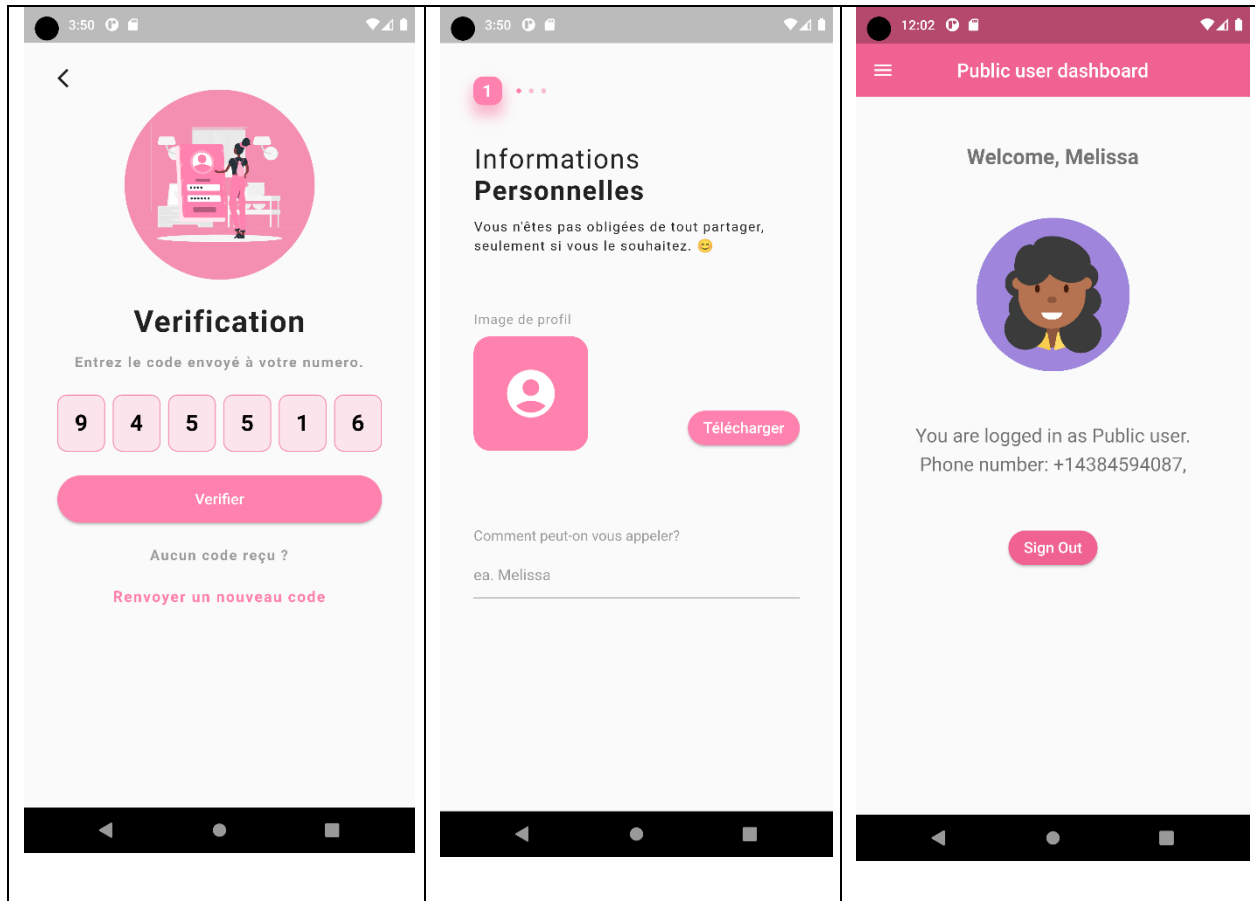
Public User FLOW



Logique utilisateur public

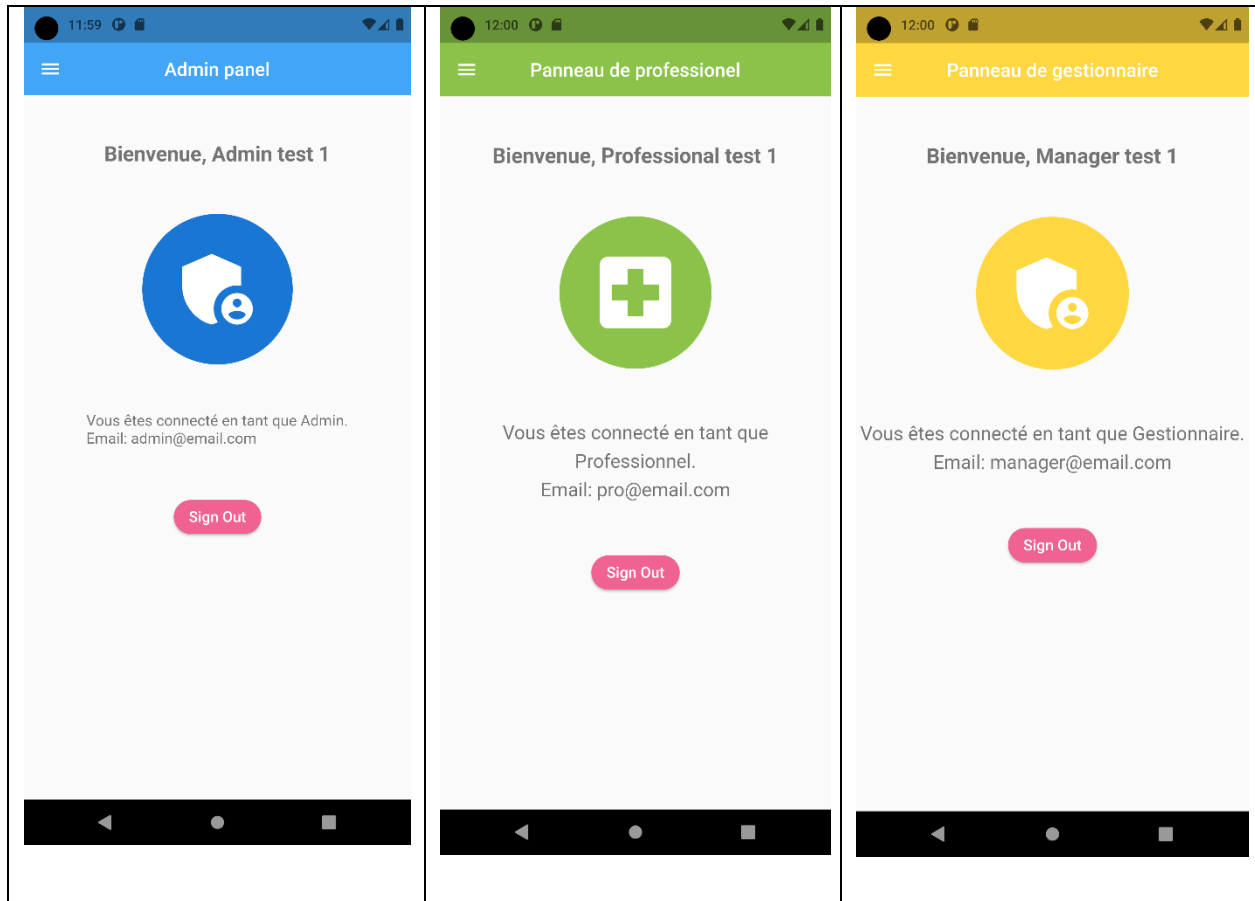
Prototype N: Essai du système d'authentification par téléphone





Il y a des questions de sécurité avec la création d'une base d'utilisateurs à partir des numéros de téléphone. Si un numéro de téléphone est abandonné, et le compte de l'utilisateur n'est pas annulé, les données de l'utilisateur seront encore associées à ce numéro téléphonique. Afin de remédier ce problème, il sera peut-être possible d'ajouter des mots de passe en combinaison avec le numéro de téléphone, à la place d'uniquement une vérification par message texte.

Prototype O: Création des pages utilisateurs



Chaque page d'utilisateur étant utilisé, il est temps de générer les interfaces utilisateurs pour chaque écran illustré dans la logique des écrans utilisateurs du prototype M. La création des fonctions chat et forum se fera en parallèle avec le design des écrans utilisateurs.

Mise à jour

Wrike :<https://www.wrike.com/frontend/ganttchart/index.html?snapshotId=c3Wc3eluwPaBbSsdgheY3xUvo7yihz4s%7CIE2DSNZVHA2DELSTGIYA>

Conclusion

Lors de ce livrable, nous avons démontré le progrès du projet et son évolution à travers les essais et nouveaux prototypes suite aux rencontres précédentes avec le client. Nous travaillons afin d'améliorer et de pouvoir incorporer la vision du client dans l'application que nous présenterons lors de la journée du design. Nos prochaines étapes seront de compléter les contraintes d'affaires du livrable F et de se préparer pour la journées du design.