

GNG 1503 : GÉNIE DE LA CONCEPTION

LIVRABLE F:

Prototype I et rétroaction du client

Soumis par : Louis-Étienne Duquet

Équipe FC11

Cyrine Chebli (300327754)

Lionel Bicaba (300281859)

Louis-Étienne Duquet (300306620)

Olivier Pathenais (300295589)

Zakaria Ouanaïm (300146212)

Le 5 mars 2023

Université d'Ottawa

Introduction :

Ce rapport est en lien avec le premier prototype de notre plan de prototypage développé lors du livrable précédent, soit le livrable E. Le but de ce rapport est de déterminer l'objectif principal du prototype et en développer un plan. Il est très important de recueillir de la rétroaction par rapport à notre prototype pour pouvoir améliorer notre produit pour avoir une conception qui satisfait les besoins du client. Ce rapport nous permet d'évaluer les critères de conception fonctionnels et non fonctionnels, ainsi que les contraintes. On peut ensuite déterminer les concepts clés qui doivent être dans notre produit final. L'information recueillie par rapport au premier prototype aide grandement au développement du deuxième prototype.

Rétroaction :

Lors du laboratoire 6, nous avons eu une rencontre avec notre client dans le but de discuter du concept de la solution finale et nous assurer que nous avons bien établi nos critères de conception selon les besoins que nous avons interprétés.

Notre solution semblait combler le problème de notre client. Il a notamment adoré l'espace invité que nous avons ajouté dans l'interface de connexion. Celle-ci permet aux locataires d'ajouter un compte pour les personnes qui viennent les visiter. De cette façon, ils peuvent également recevoir des informations importantes. Nous allons donc garder cette fonctionnalité que le client a tant aimée. De plus, il a bien aimé l'option actualité de la LCO dans l'interface utilisateur qui permet d'avoir des nouvelles.

Cependant, le client nous a fait part de quelques commentaires et ajustement en lien avec notre solution finale. Tout d'abord, dans l'interface de connexion, nous avons l'option de créer un compte avec le numéro de l'unité dans lequel le locataire réside. Le client nous a rappelé qu'il y a beaucoup d'immeubles et qu'il faudrait ajouter l'adresse des immeubles, puis ajouter le numéro d'unité pour que l'utilisateur puisse se retrouver lorsqu'il crée son compte.

Enfin, le client nous a fait part d'une préoccupation qu'il avait concernant l'interface gestionnaire. Les gestionnaires restent beaucoup de temps à leur bureau pour répondre à des courriels, il a donc supposé que l'espace gestionnaire pourrait être accessible par ordinateur pour que cela soit plus simple pour eux. Nous n'avions pas pensé à cela et avons donc décidé de prendre cela en considération et de rendre accessible l'espace gestionnaire sur ordinateur à travers un site web.

Prototype I : Plan

Notre premier prototype pour notre application sera un prototype analytique ciblé réalisé sur Glide, une application qui nous permet de concevoir la base d'une application sans devoir passer par la programmation de celle-ci. Notre plan est de concevoir un prototype incluant l'interface de connexion et d'inscription, afin de tester l'efficacité, le fonctionnement et l'accessibilité de ce sous-système. L'interface de connexion comprend le menu d'inscription en plus du menu pour se connecter.

À la base, la conception était séparée en deux parties, la partie logique et la partie esthétique. La partie logique expliquait en détail le fonctionnement du sous-système de connexion alors que la partie esthétique expliquait en quoi l'interface ressemblerait et pourquoi. Nous avons abandonné l'idée de séparer la conception comme cela, car il n'y avait pas assez de détails à expliquer pour faire une partie seulement esthétique. Nous allons à la place expliquer le menu principal, le menu d'inscription et le menu pour se connecter avec la logique et l'esthétique qui s'applique.

Le premier menu sera le menu d'inscription, ce menu s'affiche lorsque l'utilisateur n'a pas encore de compte et souhaite en créer un en cliquant sur le bouton inscription. La première interface qui s'affiche

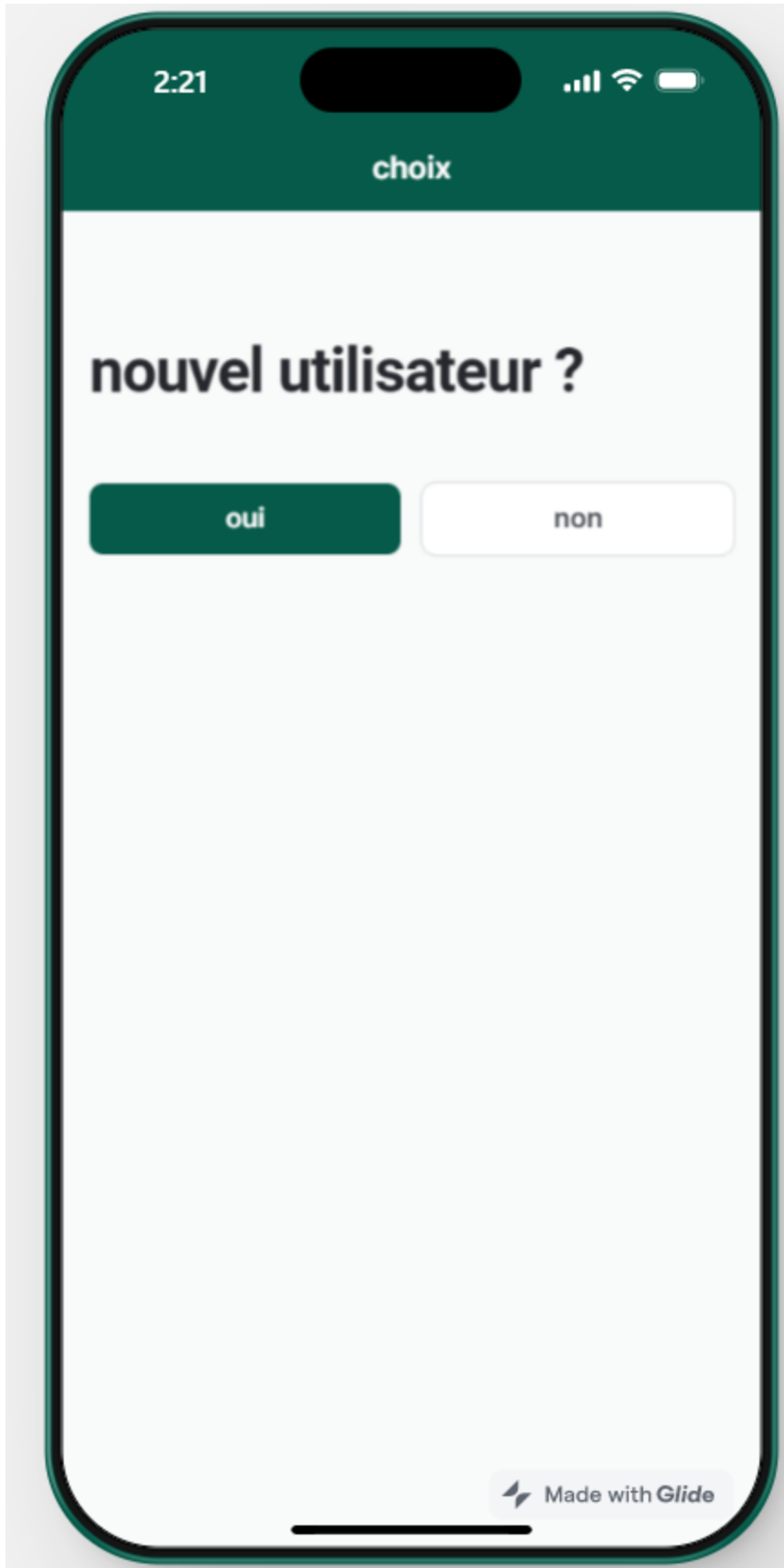
est une page dans laquelle s'affiche trois boutons et un menu déroulant permettant de choisir la langue de navigation. Le premier bouton "Gestionnaire" est vert. Le deuxième bouton "Résident" et le troisième bouton "Invité".

Si l'utilisateur clique sur le bouton "Gestionnaire" il sera redirigé vers un texte qui demande à l'utilisateur s'il est un nouvel utilisateur avec deux choix de réponses, le premier étant un bouton vert "Oui" et le deuxième un bouton rouge "Non". Si l'utilisateur choisit de cliquer sur le bouton "Oui", il sera redirigé vers un nouveau menu où il pourra entrer les informations nécessaires (Nom complet, adresse courriel, numéro de téléphone et mot de passe) afin de créer son compte, qu'il soit locataire ou bien gestionnaire. Un gestionnaire doit de plus entrer son code d'accès et un locataire doit entrer son bâtiment et son numéro d'unité comme informations supplémentaires. Ces informations seront vérifiées et comparées avec celle déjà disponible dans la base de données. L'utilisateur peut ensuite choisir de rester connecté ou non. Si l'utilisateur choisit de cliquer sur le bouton rouge "Non", il sera redirigé vers le menu de connexion, expliqué ci-bas.

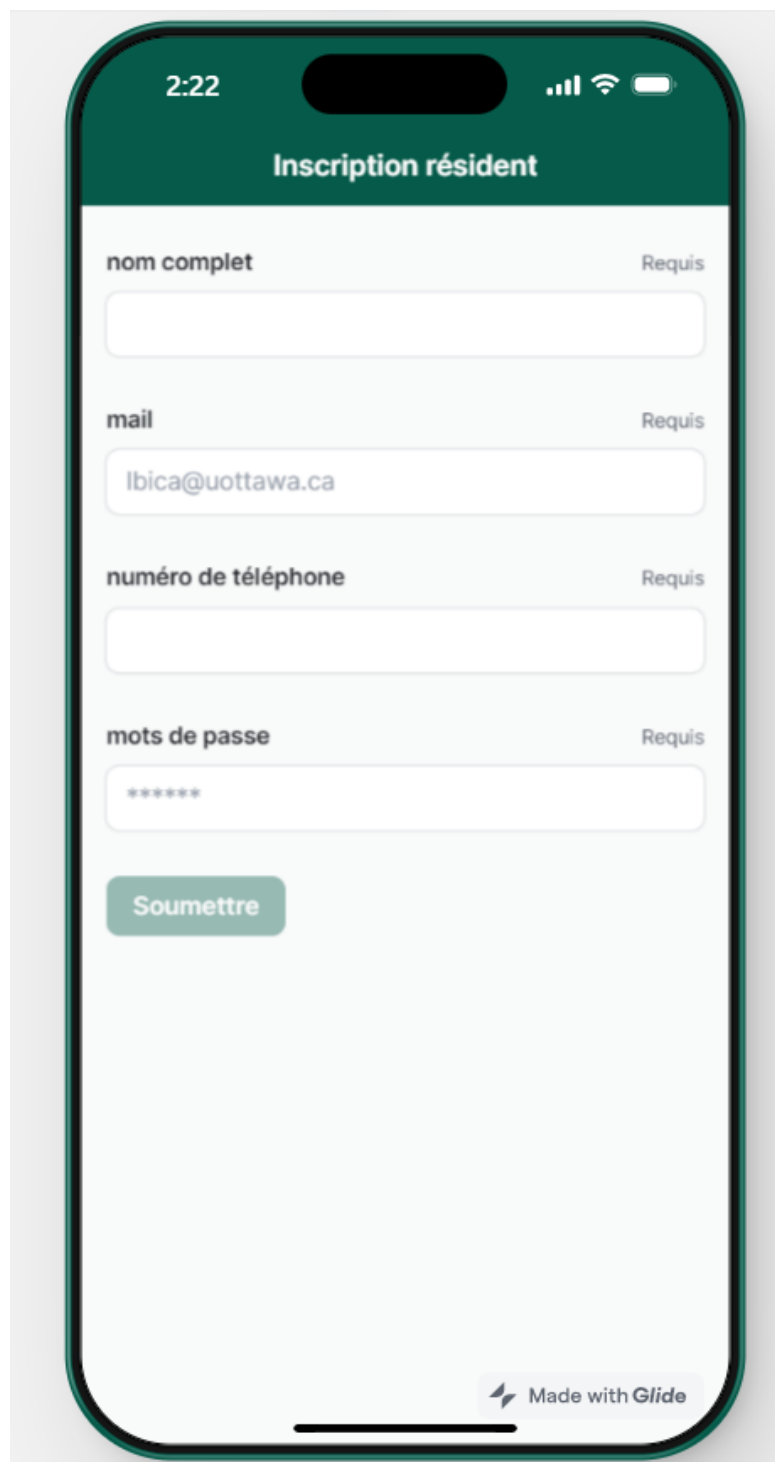
Le deuxième menu sera le menu de connexion, ce menu s'affiche lorsque l'utilisateur souhaite se connecter à son compte. Une interface légèrement différente apparaîtra selon le statut de l'utilisateur, si il est gestionnaire, l'interface de connexion demandera son code d'accès gestionnaire et du mot de passe. Si l'utilisateur est un locataire, l'interface de connexion demandera plutôt son numéro d'édifice, numéro d'unité et son mot de passe. Dans les deux cas, il y aura l'option de rester connecté qui expirera après un mois (cela va forcer l'utilisateur à ne pas oublier son mot de passe), il faudra donc la choisir de nouveau après un mois. Ensuite, lorsque l'utilisateur valide ses informations de connexion, elles seront comparées avec celles déjà présentes dans la base de données et validée par celle-ci si les informations comparées correspondent aux informations déjà dans la base. Si les informations fournies ne correspondent pas, l'utilisateur est ramené à l'interface de connexion où il a entré ses informations de connexion. Finalement, le futur prototype deux apparaîtra si l'utilisateur s'est connecté avec succès comme étant un gestionnaire et le futur prototype trois apparaîtra si l'utilisateur s'est connecté avec succès comme étant un locataire.



Lorsque le bouton gestionnaire ou résident est choisie on se retrouve dans un nouvelle onglet dans lequel deux choix s'offrent à l'utilisateur qu'il soit résident ou gestionnaire :

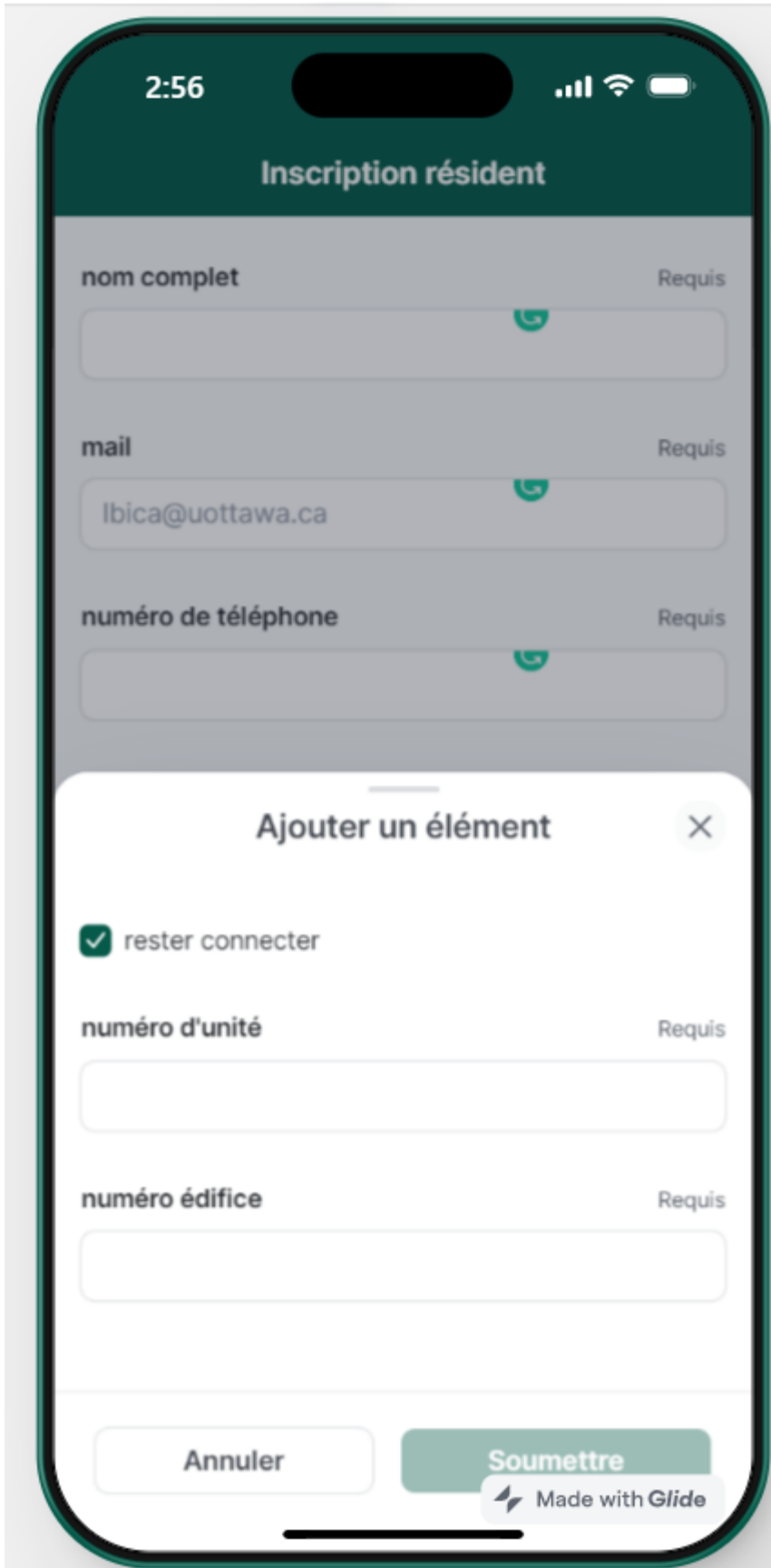


Si oui est choisie par le résident il doit remplir un formulaire puis soumettre :

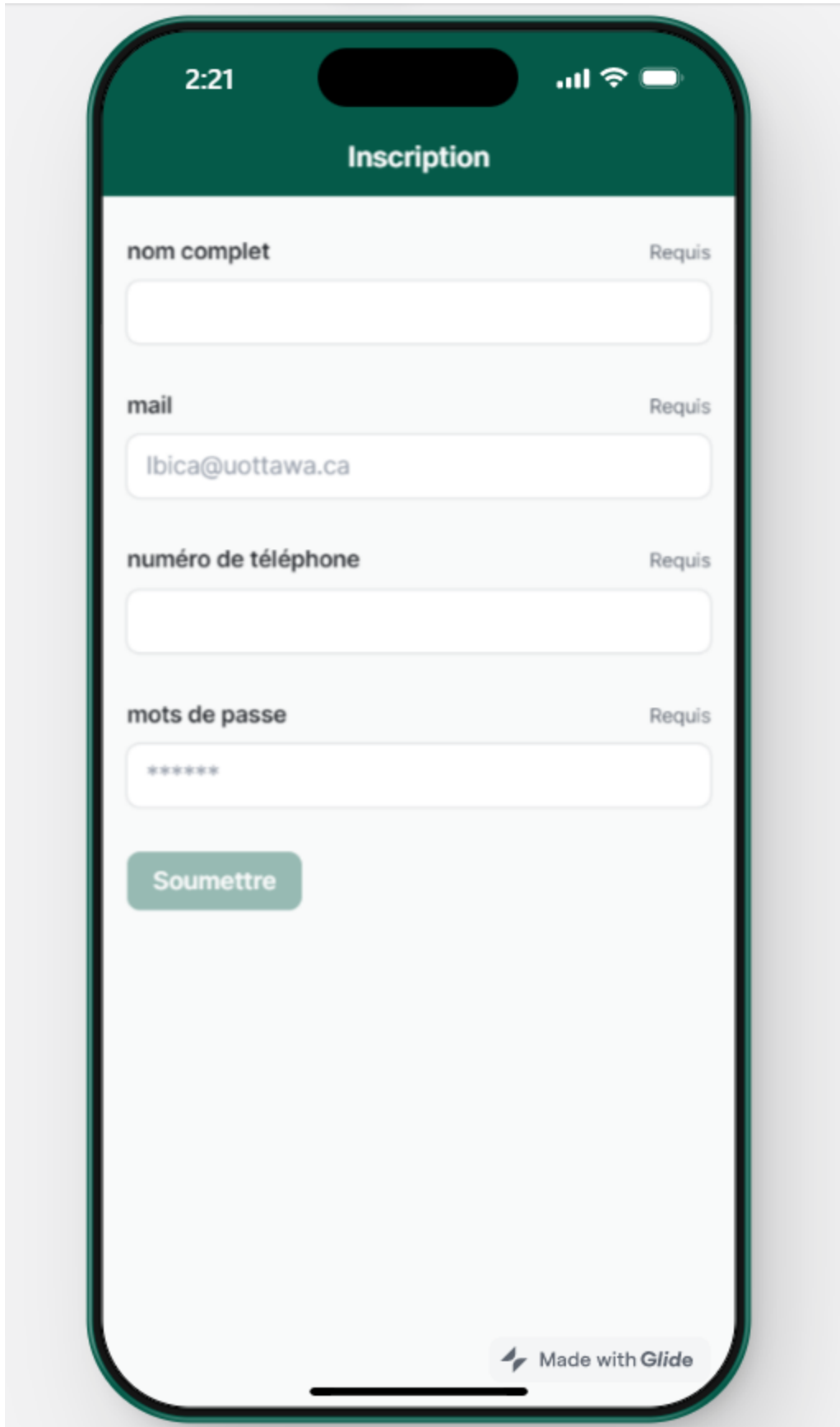


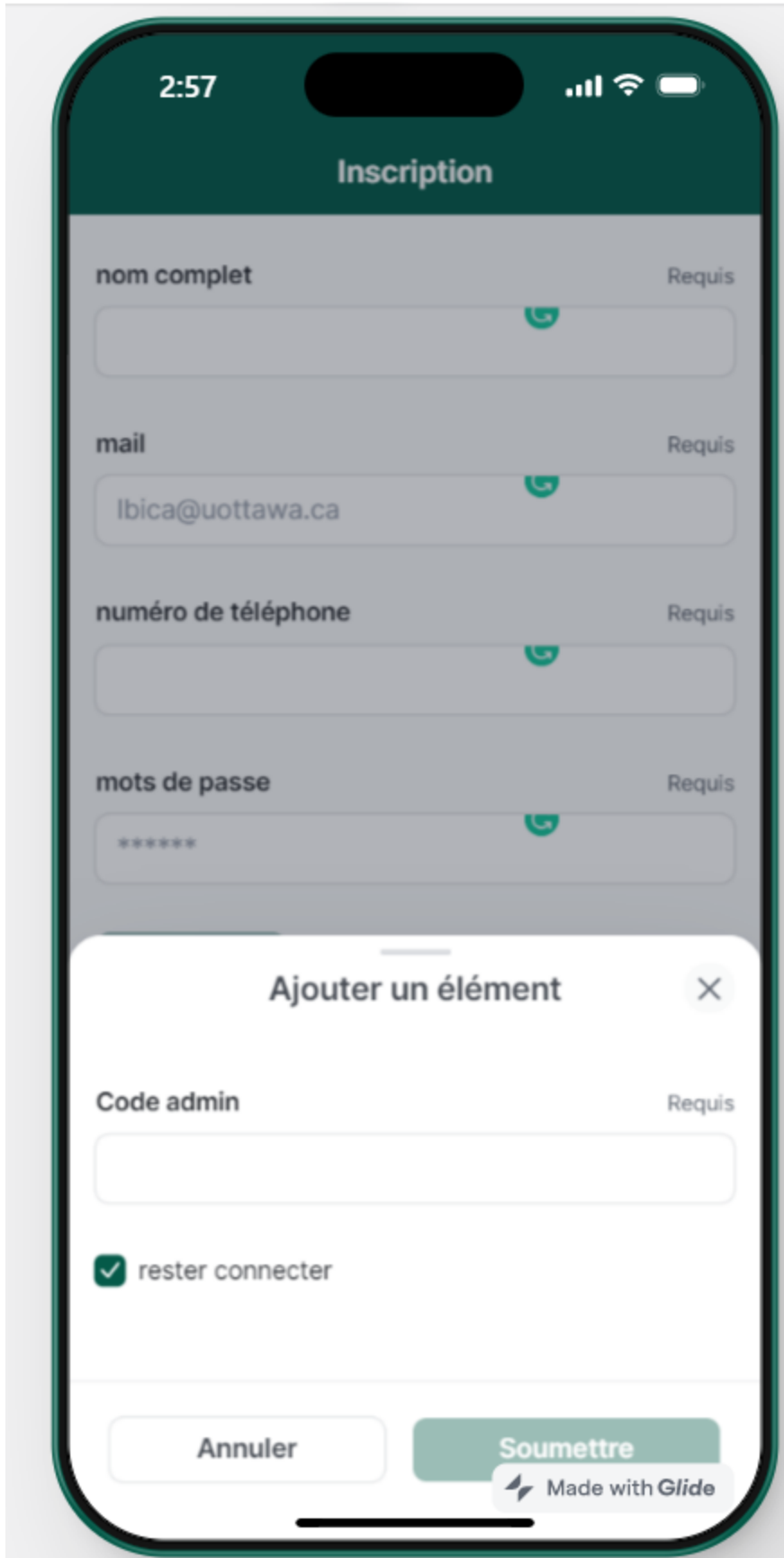
The image shows a smartphone screen with a registration form titled "Inscription résident". The form has a dark green header with the title in white. Below the header, there are four input fields, each with a label and a "Requis" (Required) indicator to its right. The first field is for "nom complet" (full name), the second for "mail" (email), the third for "numéro de téléphone" (phone number), and the fourth for "mots de passe" (password). The email field contains the text "lbica@uottawa.ca" and the password field contains six asterisks. Below the fields is a green "Soumettre" (Submit) button. At the bottom right of the screen, there is a small logo and the text "Made with Glide". The status bar at the top shows the time "2:22", signal strength, Wi-Fi, and battery icons.

Lorsque le résident soumet, il doit rentrer des informations supplémentaire :

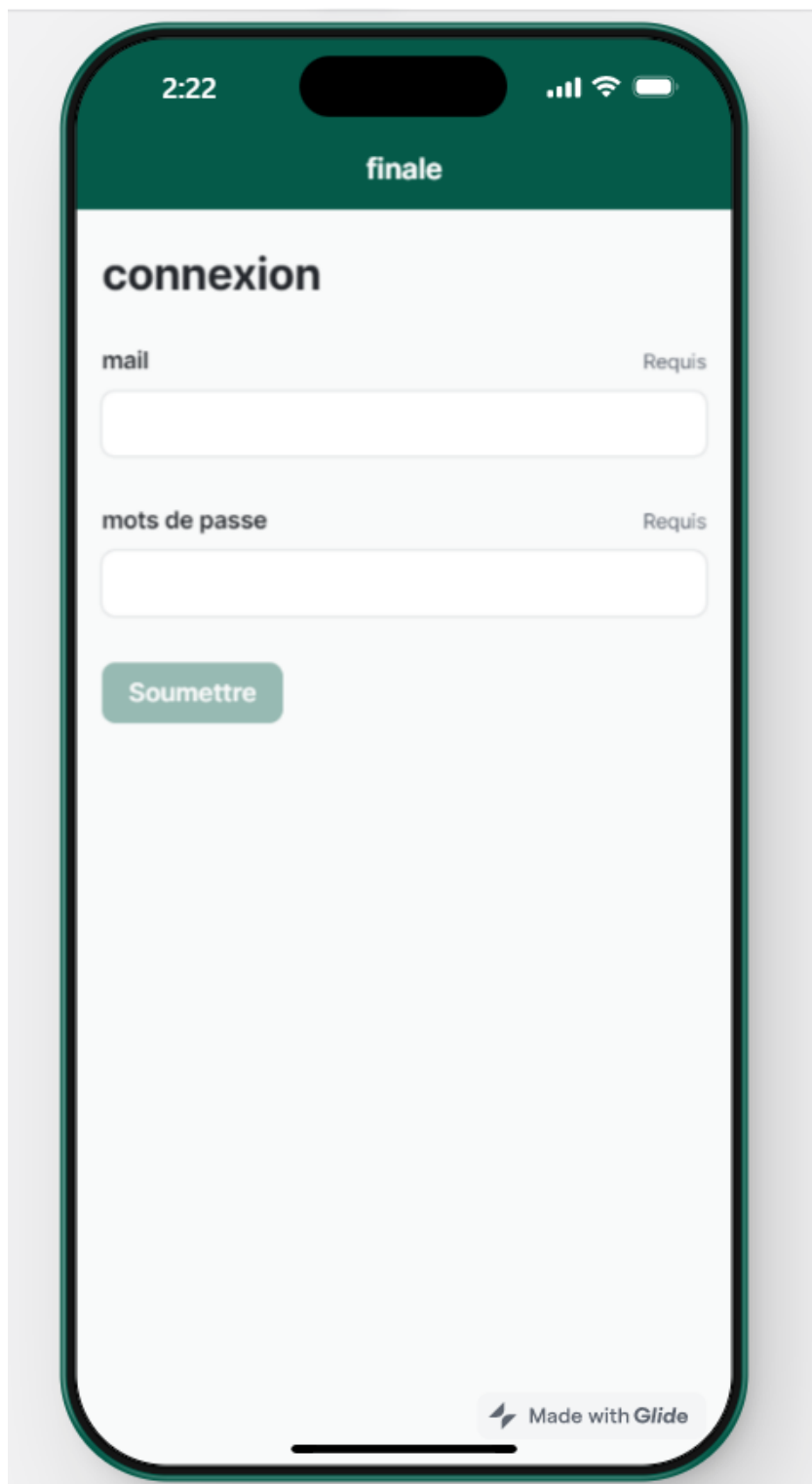


Dans le cas où le gestionnaire choisie oui, il se retrouve dans un autre onglet où il doit entrer des informations :

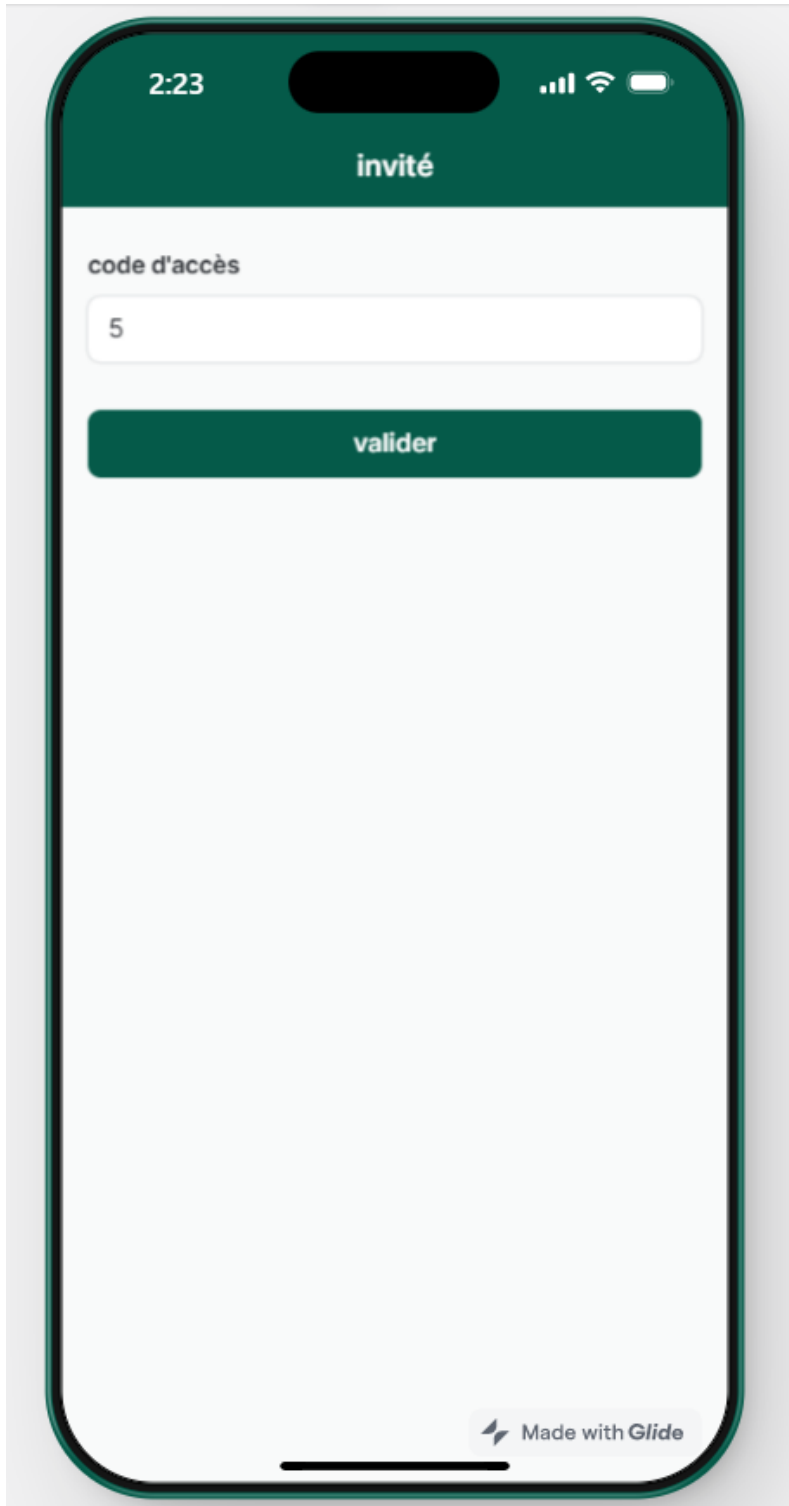




Lorsque le résident ou gestionnaire au niveau de l'onglet choix choisit non, il se retrouve dans un autre onglet pour se connecter plus rapidement :



Si au tout début, l'utilisateur choisit l'option invité alors il se retrouve à cette onglet :



Lorsque l'inscription en tant qu'utilisateur ou gestionnaire ou que la connexion est faite ou la connexion invité est soumise, on se retrouve sur cette onglet :

Version web :

Viewing as anyone <https://connexioninscription-oarj.glide.page/dl/6471c6>

connexion/Inscript

OTTAWA
COMMUNITY
HOUSING

LOGEMENT
COMMUNAUTAIRE
D'OTTAWA

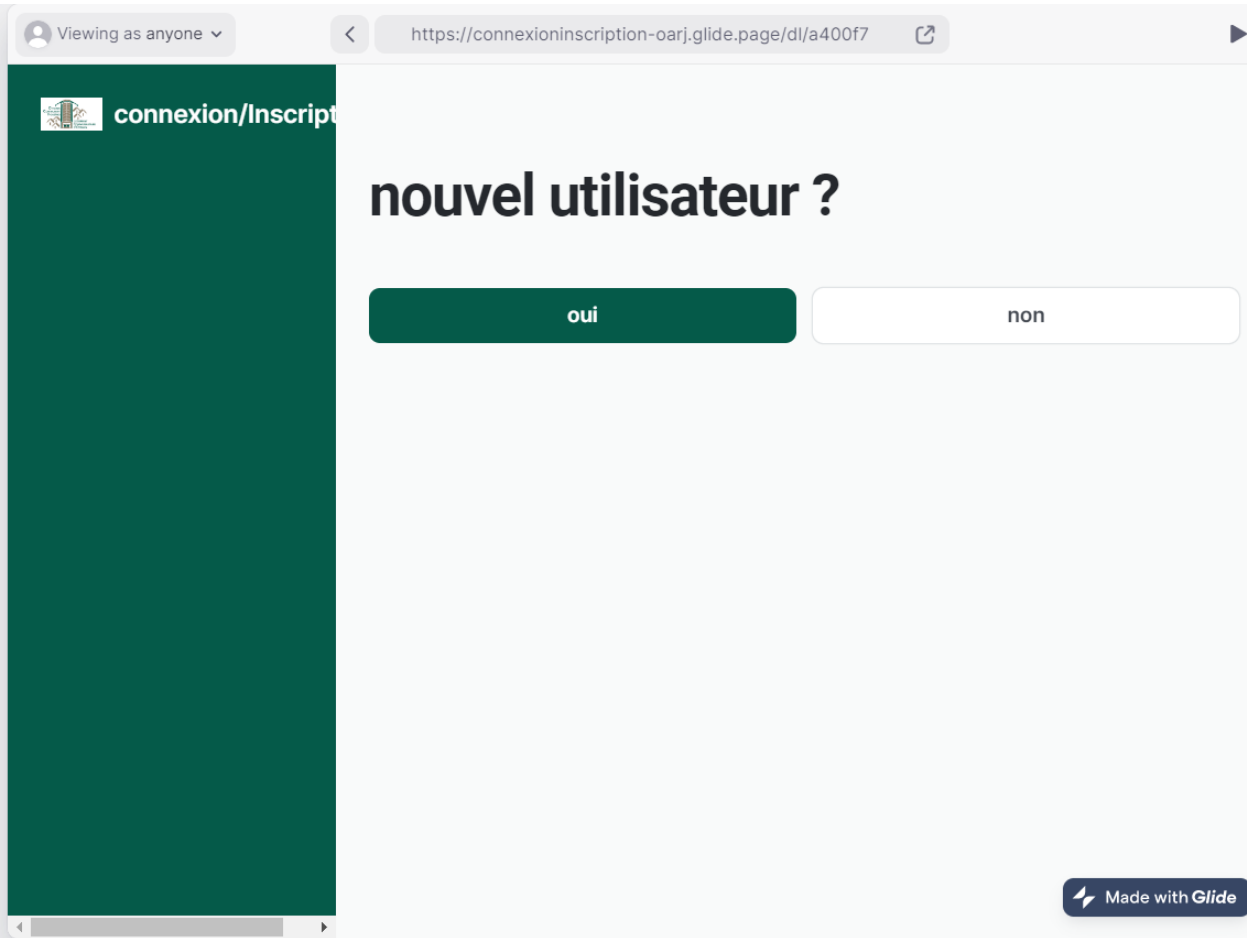
BONJOUR

gestionnaire

résident

invité

Made with Gl





nom complet

Requis

mail

Requis

numéro de téléphone

Requis

mots de passe

Requis

Soumettre

Viewing as anyone <https://connexioninscription-oarj.glide.page/dl/0f5325/S/...>

connexion/Inscript

nom complet

mail

numéro de téléphone

mots de passe

Soumettre

Ajouter un élément ×

rester connecter

numéro d'unité Requis

numéro édifice Requis

Soumettre **Annuler** [Made with Glide](#)

Viewing as anyone <https://connexioninscription-oarj.glide.page/dl/375e23/S...>

connexion/Inscript

nom complet

mail
lbica@uottawa.ca

numéro de téléphone

mots de passe

Soumettre

Ajouter un élément

Code admin Requis

rester connecter

Soumettre Annuler

Made with *Glide*



connexion/Inscription

connexion

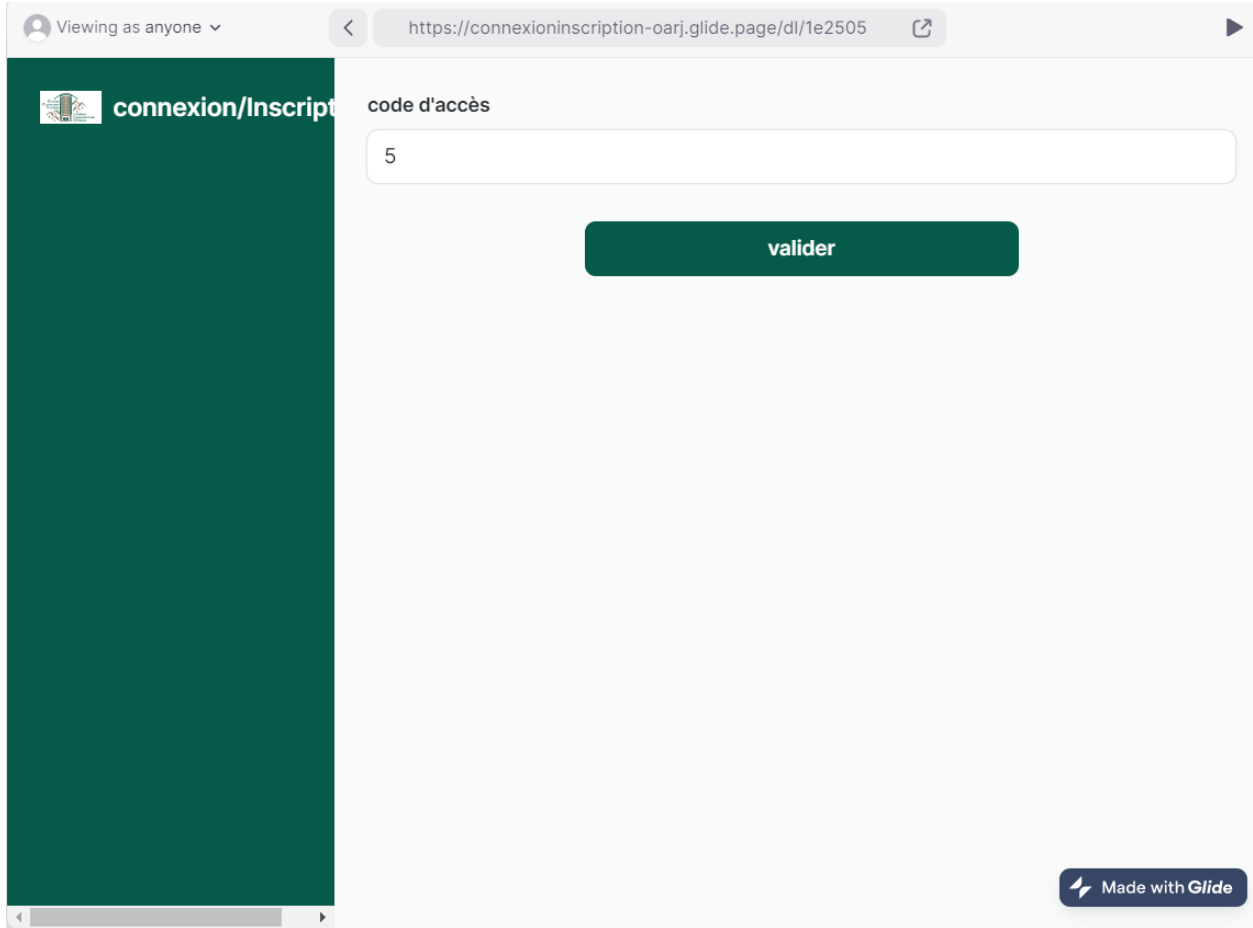
mail

Requis

mots de passe

Requis

Soumettre



Lien : <https://connexioninscription-oarj.glide.page>

Résultats et tests du prototype :

Hypothèses :

- On suppose que nous avons accès à la base de données de la LCO.
- On suppose que tout le monde a déjà accès à un appareil.

Tableau de comparaison :

Spécifications	Spécifications cibles	Spécifications finales	Différences
Accessibilité	oui	oui	s.o.
Sécurité	oui	oui	s.o.

Analyse des tests/essais :

Comme mentionné dans le livrable E, les tests et les essais consistaient à concevoir le système de connexion. Cependant, au lieu d'utiliser Android Studio/Thunkable, nous avons utilisé Glide. Ce rapport développe trois tests principaux. Premièrement, nous voulons vérifier si un locataire peut s'inscrire et ensuite se connecter. Deuxièmement, nous voulons vérifier si un gestionnaire peut s'inscrire et ensuite se connecter. Troisièmement, nous voulons vérifier si un invité peut s'inscrire et ensuite se connecter. Ceci nous permettra d'avoir une idée générale comment le système de connexion fonctionne.

Test #1 :

Pour le premier test, nous avons réussi à créer un compte pour les résidents et ensuite se connecter. Le test est donc réussi.

Test # 2 :

Pour le deuxième test, nous avons réussi à créer un compte pour les gestionnaires et ensuite se connecter. Le test est donc réussi.

Test # 3 :

Pour le troisième test, nous avons réussi à créer un compte pour les invités et ensuite se connecter. Le test est donc réussi.

Mise à jour de la nomenclature des matériaux (NDM)

Nous avons changé de logiciel à utiliser pour concevoir notre application. Nous allons utiliser Glide au lieu de Thunkable, puisque Glide offre beaucoup plus d'options face à Thunkable. De plus, Glide nous permet de concevoir une interface pour ordinateur sans avoir à programmer.

Numerotation	Composante	Options de matériel	Dimensions	Quantité	Prix unitaire	Prix calculé	Lien pour l'achat	Disponibilité
1	Abonnement à un logiciel pour concevoir l'application	Glide	s.o	1	99 \$ par mois	99 \$	Glide	Site web Glide
2	Téléphone Intelligent	Iphone ou Android	s.o	5	0\$	0\$	s.o	Clients
3	Ordinateur	Ordinateurs des concepteurs/ de université	s.o	5	0\$	0\$	s.o	Concepteurs Université
4	Images de la compagnie	Images de la LCO	s.o	s.o	0\$	0\$	Brightspace	Normes graphiques fournis par la LCO
5	SiteWeb pour concevoir l'interface utilisateur	Bigprof.com	s.o.	s.o.	0\$	0\$	BigProf	Site Web de Bigprof.com
					Prix total :	99 \$		

[Nomenclature des Matériaux \(NDM\)](#)

Rétroaction face au prototype :

Pour recevoir de la rétroaction face à notre prototype, nous avons présenté notre prototype à des proches. Nous avons demandé à ces derniers ce qu'ils pensaient de notre solution potentielle et notre premier prototype. En général, ils ont trouvé cela facile d'accès. En effet, il était facile de s'y inscrire et de se connecter. Il n'y avait pas d'ambiguïté.

Conclusion :

Pour conclure ce rapport, nous avons assemblé l'interface de connexion et d'inscription, puis testé si le tout est fonctionnel. Ceci nous a permis de bien visualiser comment chaque interface fonctionne grâce à l'interface de connexion et d'inscription. Ce rapport nous permet de comparer notre prototype avec les spécifications finales du projet. En travaillant sur les prototypes 2 et 3, nous allons pouvoir bien visualiser notre application en entier pour ensuite bien assembler le tout pour que l'application en son entière fonctionne. Ceci nous permettra de détecter certaines erreurs avant d'assembler le projet final pour se rendre compte que le tout ne fonctionne pas, ce qui va économiser du temps.

Plan de prototypage pour le prototype 2 (interface gestionnaire):

<i>N° de Test</i>	<i>Objectif du Test</i>	<i>Description du Prototype Utilisé et de la Méthode de Test de Base</i>	<i>Description des Résultats à Documenter et Comment ces Résultats seront Utilisés</i>	<i>Durée Estimée du Test et Date Prévues du Début du Test</i>
1	Tester le fonctionnement de l'interface gestionnaire	Nous allons tester nous même l'interface gestionnaire afin de voir si elle fonctionne comme prévu	Les résultats à documenter seront simplement de noter qu'est ce qui ne fonctionne pas et ces résultats seront utilisés afin d'améliorer l'interface gestionnaire dans le produit final	2 jours, du 11 au 12 mars 2023
2	Tester l'esthétique de l'application qui respectera de base le code couleur de la LCO	Nous allons demander à nos proches de nous donner leur avis sur l'esthétique de l'interface	Les résultats à documenter seront simplement de noter ce qui n'est pas optimal et ces résultats seront	2 jours, du 11 au 12 mars 2023

		gestionnaire	utilisés afin d'améliorer l'interface gestionnaire dans le produit final	
--	--	--------------	--	--

Lien wrike mise à jour :

<https://www.wrike.com/frontend/ganttchart/index.html?snapshotId=58iwRocgD19svycgHGFul6E4G34oUWCm%7CIE2DSNZVHA2DELSTGIYA>