

GNG1503 C01 – Génie de la conception

Livrable G – Prototype II et rétroaction du client

Groupe FC13

Ayad Harake (300290962)

Tyler Huard (300289003)

Samiratou Kabore (300330121)

Gabriel Lavoie (300307107)

Ismail Lebbar (300264997)

Tyler Mcisaac (300318922)

Date : 12-03-2023

Tables des matières

Introduction.....	3
1. Rétroactions reçues lors de la dernière rencontre client.....	3
2. Les objectifs du prototype.....	4
3. Analyse du prototype.....	5
4. Analyse des résultats des tests	6
5. Plan d'essai du prototype III.....	6
6. Rétroaction des utilisateurs potentiels.....	7
Conclusion.....	8
Références.....	9

Introduction

Pour ce livrable, nous développerons notre deuxième prototype de projet et travaillerons à élaborer un plan d'essai pour le troisième prototype. Nous allons également recueillir les rétroactions d'utilisateurs anonymes. Ainsi, notre travail s'articulera autour des points suivants: les rétroactions reçues du client et des utilisateurs, les objectifs et l'analyse du prototype, l'analyse des résultats des tests et le plan d'essai du troisième prototype.

1. Rétroactions reçues lors de la troisième rencontre client

Nous avons reçu ces rétroactions lors de notre dernière rencontre client le 6 mars 2023:

- L'interface d'accueil pourrait être mieux construite;
- Bonne démonstration du processus de connexion;
- Changer les couleurs;

Ces rétroactions vont nous permettre d'améliorer notre deuxième prototype ainsi que les prochains prototypes.

2. Les objectifs du prototype

Pour la réalisation de ce prototype, nous aimerions pouvoir définir l'interface messagerie, en d'autres mots, définir les messages pré-enregistrés ainsi que permettre l'envoi de messages personnalisés aux locataires. Ce prototype va nous permettre de s'assurer que la messagerie de l'application fonctionne correctement et permet d'effectuer toutes les tâches que nous désirons. Ce prototype que nous avons créé va nous permettre d'obtenir de recueillir les rétroactions de l'utilisateur et ainsi améliorer notre prototype. Aussi, le prototype va nous permettre d'obtenir plus de détails par rapport à notre à nos hypothèses de départ sur la messagerie. Comme mentionné dans le livrable F, le prototype II nous permettra de s'assurer que l'interface messagerie fonctionne correctement c'est-à-dire que le prototype permettra au gestionnaire d'avoir le choix entre des messages préenregistrés et des messages entièrement écrits.

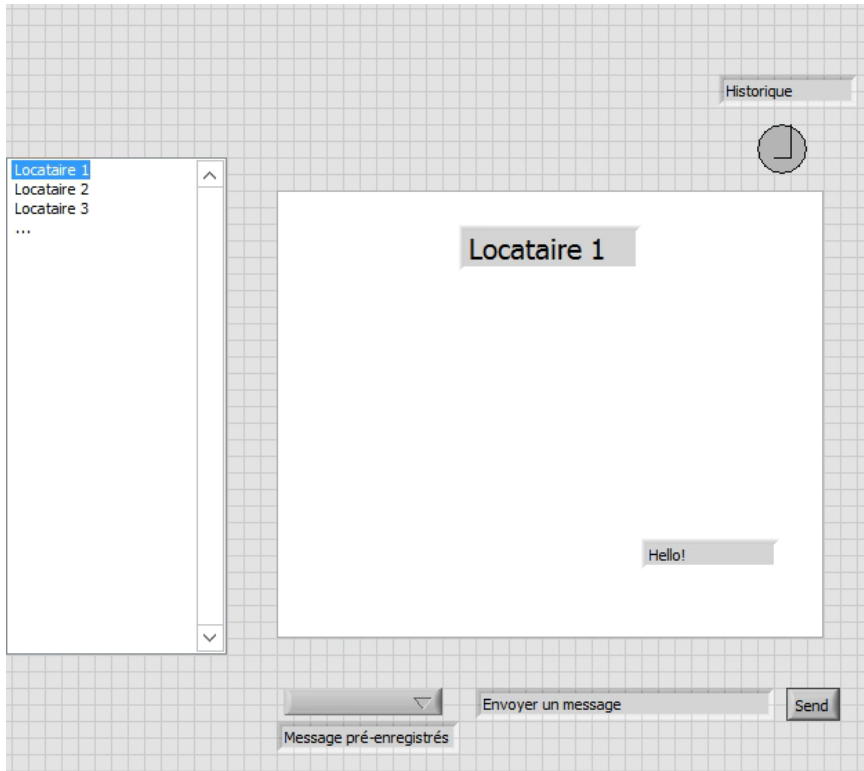
Notre prototype va aussi permettre de tester toutes les situations possibles qui peuvent arriver et de détecter dans le cas échéant et de résoudre les bugs.

3. Analyse du prototype (modèle expérimental)

On peut apercevoir l'interface message qui permet de gestionnaire de communiquer avec les locataires, on remarque que plusieurs options sont disponibles tout d'abord on peut choisir le numéro de building ainsi que le pavillon, l'étage et le numéro d'appartement ajouter à cela il y a un tri de la priorité des messages allant des messages les moins importants au plus critiques et finalement on retrouve l'historique des messages et les messages pré-enregistrés.

A noter que cette interface représente l'interface messagerie du côté gestionnaire et que l'esthétique de l'application sera améliorée pour le prochain prototype et l'application finale en prenant en compte les couleurs du LCO.

The screenshot displays a web-based interface for managing messages. At the top, there are several filter controls: 'Building number' (dropdown with '< all >'), 'Building face' (dropdown with '< All >'), 'floor' (dropdown with '< all >'), 'appartement number' (dropdown with '< all >'), 'Minimun appartement' (range selector), 'Maximun appartement' (range selector), 'Message' (dropdown with 'Open Windows'), 'Recepiants' (dropdown with 'everyone'), and 'Priority' (dropdown with 'low'). A 'send message' button is located on the right. Below the filters is a list of message categories: 'Open Windows', 'Power Outage', and 'Construction'. The 'Power Outage' category is selected, and its content is displayed in the main area: 'Power Outage' followed by 'Please be advised there is a power outage in your area'. A home icon is visible in the top right corner of the message content area.



4. Analyse des résultats des tests

Test effectué	Objectif du test	Résultat obtenu	Analyses
Se connecter, et procéder vers une autre interface.	Évaluer la fluidité de l'application.	Transfert d'interface se fait assez rapidement et sans problème	Étant donné le bon fonctionnement et la fluidité de l'application, on pourrait même rajouter plus de fonctions sur l'application sans que ça ralentit le système.
Entrer des caractères hors du commun dans les cases	Trouver des problèmes de code.	Pas de problème vu qu'on a programmé chaque case pour qu'elle accepte juste certains caractères	On pourrait améliorer l'application en incorporant un clavier qui est déjà dans l'application qui montrera les caractères acceptés
Facilité d'utilisation de la fonction météo chez le gestionnaire	Voir à quel point la fonction météo est efficace pour les gestionnaires	Très efficace puisque ça donne la météo pour plus d'une semaine en avance ce qui aide les gestionnaires à prévoir les actions nécessaires à prendre	Vu que la météo est un bon outil de planification pour les gestionnaires, on pourrait même ajouter un calendrier dans l'application des gestionnaires pour les rappeler à envoyer un message à une certaine personne
Distinction du compte gestionnaire et du compte locataire	Se connecter sur un compte locataire et se connecter sur un compte gestionnaire pour voir si la distinction est bel et bien présente	Le système reconnaît quel compte est locataire et quel compte est gestionnaire	En sachant que le système fait la distinction entre les comptes, on pourrait ajouter une fonction pour un compte-maître qui aura plusieurs sous-comptes

5. Rétroaction des utilisateurs potentiels

Puisque nos parents sont des utilisateurs potentiels car ils sont locataires, alors voici leurs rétroactions:

- Pouvoir répondre aux messages envoyés par les gestionnaires au cas ou il y a une petite spécification à apporter;
- Mettre des petits titres pour les icônes pour savoir ce que c'est et ne pas se mélanger;

6. Plan d'essai du prototype III

N°	Test à réaliser	Description du prototype et de la méthode pour le tester	Description des résultats et comment ces résultats seront utilisés	Estimation de la durée du test
<u>1</u>	Test de sécurité	Une fois que le prototype sera réalisé, il devrait être sécurisé	On peut réaliser ce test à partir des mesures de sécurité prises pour le prototype. Si cela ne fonctionne pas, il faudra le réparer immédiatement.	20 minutes
<u>2</u>	Test de facilité d'utilisation	Une fois complété le prototype devra être facile à naviguer	On peut accomplir ce test en laissant des gens essayer notre application et juger la facilité. Si les commentaires sont négatifs il va falloir réparer.	20 minutes
<u>3</u>	Test de multifonctionnalité	Avec le produit final nous devrions être capable d'utiliser ses différentes fonctions de manière successive	Ce test permet de savoir si les différentes fonctions marchent. Donc si il y a seulement une fonction qui fonctionne le test n'est pas bon et doit être réparé.	30 minutes
<u>4</u>	Test d'analyse des données	Une fois que les test précédent son compléter nous allons analyser les resultat pour le prototype 1 et 2	En faisant ceci, on déterminera si le prototype 2 répond à nos besoins.	30 minutes
<u>5</u>	Code	Exécuter le code	Si le code s'exécute correctement alors le test est réussi. Si une erreur apparaît dans le code ou si la communication échoue alors le test n'est pas réussi.	5 minutes

Conclusion

En conclusion, nous avons conçu le prototype II après avoir pris le temps d'analyser la rétroaction donnée par le client durant la troisième rencontre client. Ce prototype est essentiellement tourné vers l'interface messagerie. Après avoir reçu les rétroactions des utilisateurs, nous allons améliorer notre deuxième prototype ainsi que le produit final en achetant des logiciels appropriés qui nous aideront à accomplir notre projet.

Références

- Livrables de projet E, F
- Cours11 Rétroaction-Prototypage-Essais-GNG1503C-W23 du cours GNG1503
- Cours12 Expérience Utilisateur-GNG1503C-W23 du cours GNG1503
- Cours14 Modélisation-GNG1503C-W23 du cours GNG1503