

Membre du groupe

Amedjkouh Abdelghani
Dagobert, Fotso Ouambo
Henry Crann
Umba Kasongo Nice
Sophie Mason

Date le 11 novembre 2024

Groupe DASHN FB24

Université d'Ottawa

Table des matières

1/Résumé.....	2
2/Introduction.....	3
3/Prototype.....	4
4/Rétroaction ou les commentaires des clients/utilisateurs potentiels.....	5
5/prototypage et modelisation.....	6
5/ Mise à jour des spécifications cibles.....	7
6/ Tableau de Plan de Prototypage et de Tests pour le Prototype Final.....	8
7/Plan détaillé pour le prototype 2.....	9
9/Conclusion.....	13.

1/Résumé

Dans ce livrable G, nous présenterons les modifications apportées à notre Prototype 1 suite aux retours du client lors de la troisième rencontre. Ces ajustements visent à améliorer certains composants de notre interface afin de mieux répondre aux besoins exprimés par le client. Pour ce faire, nous répondrons aux questions clés du prototypage : **pourquoi, quoi** et **quand**. Nous détaillerons également la documentation de notre plan d'essai de prototypage, en fournissant une modélisation de l'évolution du Prototype 2 ainsi que les résultats des tests effectués.

Ensuite, nous établirons un plan d'essai et de prototypage global, intégrant tous les sous-systèmes du projet. Ce plan nous permettra de réaliser un prototypage cohérent et unifié, en vue d'évaluer l'ensemble du prototype à travers des méthodes de tests spécifiques. L'objectif final est de garantir que notre prototype soit complet et que son fonctionnement soit optimal.

2/ Introduction

Ce document G décrit les changements apportés à notre Prototype 1 après les commentaires du client lors de notre troisième réunion. Ces modifications visent à améliorer l'interface pour mieux répondre aux demandes exprimées. Nous allons répondre aux questions principales sur le prototypage: pourquoi ces changements, quels éléments ont été modifiés, et quand ces ajustements seront effectués.

Nous expliquerons aussi le plan de test pour le prototypage, avec une prévision de l'évolution du Prototype 2 et les résultats des tests réalisés. Enfin, nous élaborerons un plan de test global, incluant tous les sous-systèmes du projet, pour assurer un prototypage cohérent et un prototype final opérationnel.

3/Rétroaction du client

En date du 04 Octobre 2024 a eu lieu notre troisième rencontre client. Nous avons fait une présentation de notre projet DASH-N pendant 7 minutes. La rencontre a été très satisfaisante et a beaucoup ému le client car les rétroactions de la rencontre d'avant a été pris en compte.

Notre client a été particulièrement attentifs sur la présentation de nos sous-systèmes et ont appréciés les tests a été fait pour le contrôle d'envoi et de réception de message. L'accent a été une fois de plus mis sur le système d'alerte car pour notre client les courriels importants doivent être lu par les destinataires. Au sortir de notre rencontre client, notre client a apprécié les idées et réitère la qualité sécuritaire que doit avoir l'application, nous propose d'inclure une fonctionnalité qui demanderait aux employés de choisir une langue de communication entre le Français et l'anglais car l'entreprise est bilingue. Notre solution ne devrait pas être désinstallé où supprimer par employé de son téléphone et autres supports de communication octroyé par l'agence.

Les réserves du client restent au niveau du support qui abritera le concept final pour sa mise en fonction et aussi le processus d'implémentation de l'application qui peut être long pour la validation du prototype mais trouves que les idées des sous-systèmes sont excellentes

4/ Plan détaillé pour le prototype 2

We trashed everything in our plan from last week, we had planned for the 2nd prototype to be windows to iPhone communication, but we realized that we don't need to have any connection to phones after the 2nd client meeting.

Instead of the old plan we had a rough outline for a prototype that was more mental than written down anywhere due to the sudden scrapping of the old plan. We then started on that prototype and ran into an issue with connecting through the schools LAN network we have contacted the correct people to rectify this problem but until sometime next week we won't have access, due to this we had to throw out the new plan and scrambled to cobble together a prototype and test in time.

- Start with old code
- Replace connection protocol with better JSON packets
- Add arrays for known users
- Add admin commands (add remove users)
- Add authentication
- Add better handling for multiple clients
- Add redundancy
- Improve file transfer protocol
- Beef up the error handling and edge cases

Future

- Add encryption, both over WS and change from HTTP to HTTPS
- Fix web page as it is broken now
- Verify the connection over LAN works and hopefully over the public network as well (waiting on the admins)
 - If they don't come through, then try to find a different way to test other than the school connection
- Add external config file for constants and for user lists

Finished prototype:

- https://uottawa-my.sharepoint.com/personal/ocran034_uottawa_ca/Documents/notification_interface.html?csf=1&web=1&e=2t683t
- https://uottawa-my.sharepoint.com/personal/ocran034_uottawa_ca/Documents/websocketClient.py?csf=1&web=1&e=vbQZ9w

- https://uottawa-my.sharepoint.com/personal/ocran034_uottawa_ca/Documents/websocketServer.py?csf=1&web=1&e=QUgm1B
- https://uottawa-my.sharepoint.com/personal/ocran034_uottawa_ca/Documents/setup.py?csf=1&web=1&e=NzV0zP

5/Prototypage 2 et modélisation

Prototype				
N	Type	Objectif	Fidélité	Rétroaction
1	Complet analytique (connexion et envoie de message)	Test le fonctionnement de la connexion et d'envoie de message entre l'employeur et les employées	Des changements ont été effectués au niveau des codes et le pakage permettant d'envoyé le message à plusieurs personne	Aucune du client ou d'utilisateur
2	Complet analytique (catégorisation de message)	Test le fonctionnement de la catégorisation de message selon un ordre de priorisation bien définie	L'interface web doit permettre aux utilisateurs de sélectionner le niveau d'importance de leur message, les mots de passe et même l'affichage des noms d'utilisateur.	Aucune du client ou d'utilisateur
3	Complet analytique	Test le fonctionnement	Le système de notification a été modifié	Aucune du client ou d'utilisateur

	(système de notification)	du système de notification	pour rajouter un codage couleur qui catégorise le message en fonction de son niveau d'importance	
--	---------------------------	----------------------------	--	--



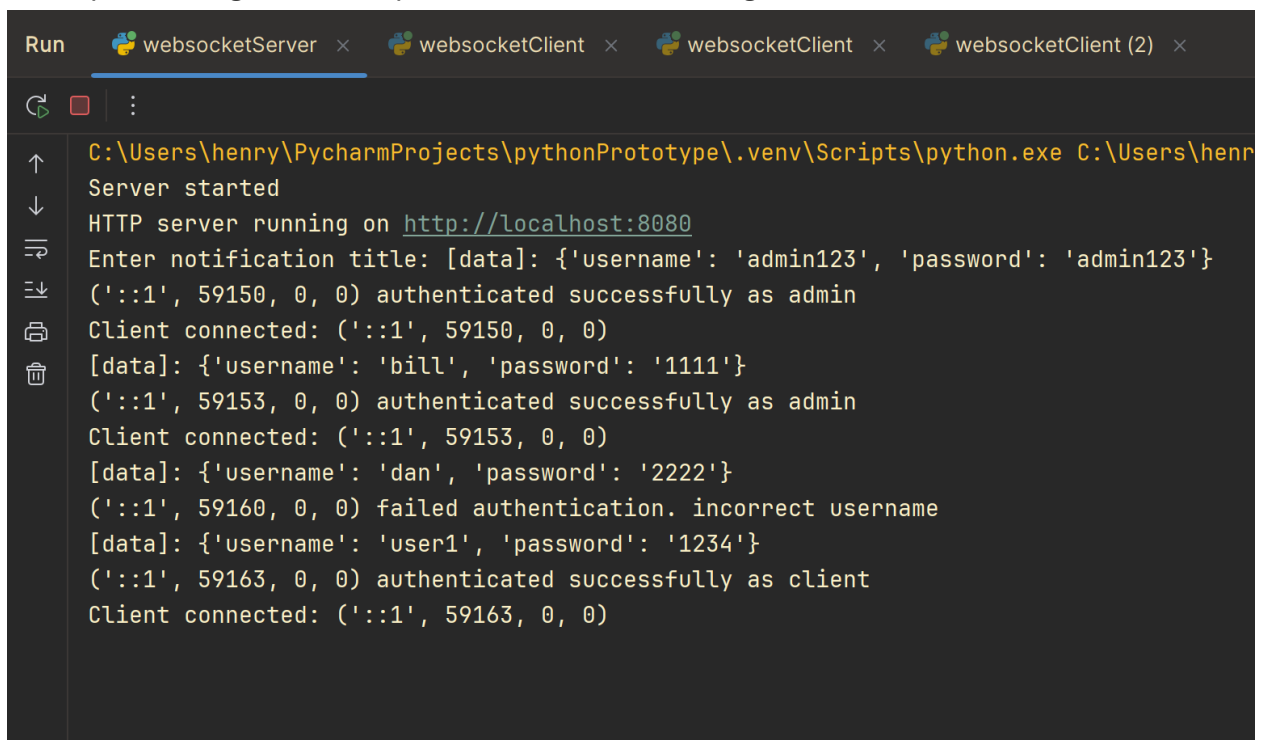
6/Rétroaction ou les commentaires sur vos idées et votre prototype des clients/utilisateurs potentiels

CLIENTS OU POTENTIELS UTILISATEURS	Commentaires positifs	Commentaires négatifs et constructifs
1	Aime bien l'interface et la capacité de pouvoir attacher des photos et des fichiers.	Trouve que les messages manquent d'animation.
2	Le client aime bien le fait de pouvoir stocker les réponses dans un serveur de base de données	Trouve que le système de notification n'est pas complet (pour l'instant)

Sephora	J'apprécie particulièrement le système d'identification, car il permet de sécuriser efficacement les communications au sein de l'entreprise. Il offre également la possibilité aux responsables et aux cadres supérieurs d'adhérer et de gérer les accès selon leurs besoins spécifiques, renforçant ainsi la confidentialité et la gestion des droits d'accès dans l'organisation.	Je n'ai pas de commentaires négatifs à formuler, car je suis particulièrement impressionné par la qualité du travail réalisé.
---------	---	---

7/ résultat

Nous avons effectué plusieurs testent pour la conservation des données dans l'interface ainsi que la désignation des personnes connecte en ligne avec l



```

Run  websocketServer x websocketClient x websocketClient x websocketClient (2) x
C:\Users\henry\PycharmProjects\pythonPrototype\.venv\Scripts\python.exe C:\Users\henr
Server started
HTTP server running on http://localhost:8080
Enter notification title: [data]: {'username': 'admin123', 'password': 'admin123'}
('::1', 59150, 0, 0) authenticated successfully as admin
Client connected: ('::1', 59150, 0, 0)
[data]: {'username': 'bill', 'password': '1111'}
('::1', 59153, 0, 0) authenticated successfully as admin
Client connected: ('::1', 59153, 0, 0)
[data]: {'username': 'dan', 'password': '2222'}
('::1', 59160, 0, 0) failed authentication. incorrect username
[data]: {'username': 'user1', 'password': '1234'}
('::1', 59163, 0, 0) authenticated successfully as client
Client connected: ('::1', 59163, 0, 0)

```

eur identifiant.


```
Run websocketServer x websocketClient x websocketClient x websocketClient (2) x
C:\Users\henry\PycharmProjects\pythonPrototype\.venv\Scripts\python.exe C:\Users\henry
Attempting to connect to the WebSocket server...
Connected to WebSocket server.
Enter username: admin123
Enter password: admin123
Credentials sent to server.
Admin auth successful.
list of commands:
  - add <username> <password> <adminBool>
  - rm <username>
Listening for notifications from the server...
Enter a command: add bill 1111 true dan 2222 false
Enter a command: Added bill as admin dan as user
```

```
C:\Users\henry\PycharmProjects\pythonPrototype\.venv\Scripts\python.exe C:\Us
Attempting to connect to the WebSocket server...
Connected to WebSocket server.
Enter username: bill
Enter password: 1111
Credentials sent to server.
Admin auth successful.
list of commands:
    - add <username> <password> <adminBool>
    - rm <Username>
Listening for notifications from the server...
Enter a command: rm dan
Enter a command: The following accounts were removed dan
```

```
C:\Users\henry\PycharmProjects\pythonPrototype\.venv\Scripts\python.exe C:\Users\henry\Py
Attempting to connect to the WebSocket server...
Connected to WebSocket server.
Enter username: user1
Enter password: 1234
Credentials sent to server.
Authentication successful.
Listening for notifications from the server...
Enter a message:
```

7/Mettre à jour les spécifications cibles, la conception détaillée et l'NDM

Spécification	Importance	Prototype 2
Facilité à l'utilisation	5	2

Animation dans les messages	5	3
Confirmation de lecture	3	3
Pas perturber l'ouvrier	4	2
Total		42

8/Tableau de Plan de Prototypage et de Tests pour le Prototype Final (prototype 3) et chacun de ces composants et sous-systèmes.

N	Prototype				Test			
	Type	Objectif	Fidélité	Quand réaliser	Objectif du test	Méthode de test	Usage des résultats	Quand tester
1	Cible analytique	Tester le fonctionnement et l'esthétique de l'interface d'envoi des messages	Haute	11 au 14 novembre	Faire en sorte que l'interface pour l'envoi soit claire et facile à utiliser.	Nous allons montrer notre interface à plusieurs utilisateurs potentiels et leur demander d'envoyer un message à l'aide de l'interface et de demander leur rétroaction.	Tester la facilité de la manipulation de l'interface. Mesurer si les utilisateurs remplissent tous les champs correctement et s'ils sont capables de rentrer les spécifications requises.	15 novembre
2	Cible analytique	Tester la connexion et l'envoi des messages sur des appareils Windows.	Haute	11 au 14 novembre	Déterminer si notre prototype final est capable d'envoyer des messages (ainsi que les icônes/images et un ajout de fichier).	Nous allons envoyer des messages contenant différents types d'images, formats de texte et documents liés du serveur au client qui est un appareil Windows et confirmer que le message est bien reçu.	Faire sûr que tous les messages sont bien envoyés et contiennent les attachements et formats appropriés.	16 novembre
3	Cible analytique	Tester la catégorisation des messages basée sur l'importance.	Haute	11 au 14 novembre	Faire sûr que notre code et système est bien capable de catégoriser les messages et changer le format de la notification basé sur l'importance marquée dans la première étape.	Nous allons tester l'envoi de plusieurs différents messages et différents niveaux de priorité afin de faire sûr que les messages de haute priorité vont être en rouge et vont avoir un son de notification spécifique. Les messages de priorité moyenne vont contenir le logo de Services Partagés Canada et la priorité de base apparaissent sans rien.	Faire sûr que tous les messages sont reçus avec le bon symbole basé sur leur niveau de priorité.	17 novembre

4	Cible analytique	Tester le système de notification sur le côté du client.	Haute	11 au 14 novembre	Faire sur que le système de notification fonctionne bien et les notifications sont bien reçues de façon claire et qui captent l'attention	Nous allons envoyer des différents types de notifications avec différents niveaux de priorité ainsi que différents types de fichiers à un groupe d'utilisateurs potentiels et nous allons demander pour leurs commentaires et rétractations.	Observer la réaction des utilisateurs aux différents types de notification afin de faire sur que leur attention est bien captivée par ces notifications.	18 novembre
---	------------------	--	-------	-------------------	---	--	--	-------------

9/Conclusion

Au cours du développement de ce deuxième prototype, qui devait initialement se concentrer sur la connexion de notre interface à deux ordinateurs, nous avons rencontré un obstacle technique majeur. Ce problème nous a conduits à réorienter nos efforts vers un autre aspect crucial du projet : l'identification des utilisateurs et la gestion des comptes. Cette nouvelle priorité vise à sécuriser les communications entre le client et ses employés, garantissant ainsi la confidentialité et la protection des données. Nous avons déjà abordé les deux premières étapes, bien que complexes, et cela nous permettra de progresser vers un Prototype 3 complet, qui intégrera l'ensemble des sous-systèmes nécessaires pour répondre pleinement aux besoins du client, notamment en ce qui concerne la gestion de la surcharge informatique.

Pour le livrable à venir, notre objectif sera d'intégrer le système de notification et de connexion au Prototype 3. Une fois l'ensemble du système pleinement fonctionnel, nous pourrons entamer la rédaction du manuel utilisateur, afin de faciliter la prise en main et l'utilisation optimale du produit par les utilisateurs finaux. Cette approche garantira que le système soit non seulement performant, mais également facile à utiliser et à maintenir.