**LIVRABLE E:**

**Plan et coût du projet**

Membres de l’équipe :

Ismael Dotel Paula - 300109652

AudreyAnn Bleau-Brousseau - 300144052

Joel Tshisos Kasong - 300143694

Joseph Amoussou - Guenou 300140076

Moïse Batotele - 300124326

Université d’Ottawa

Date de soumission : 16 Février 2020

**Index**

[**1. Introduction**](#_55gvtbqdw4a9) **2**

[**2. Plan et coût du projet**](#_rk2saflts50s) **2**

[2.1 Nomenclature des matériaux](#_972g7jbqbdl5) 2

[2.2 Tâches](#_y1y4zz97553m) 3

[2.2.1 Prototype 1](#_fnn2gkmf8kvt) 3

[2.2.2 Prototype 2](#_cvr6xt5u73tg) 4

[2.2.3 Prototype 3](#_sx0eecjtwfx5) 5

[2.3 Diagramme Gantt](#_tzg7w2n09lb) 5

[**3. Conclusion**](#_dytqus43130z) **6**

# 1. Introduction

Il s’agira dans ce livrable de présenter notre plan de projet ainsi que le coût des matériaux nécessaire, soit la nomenclature des composés. En effet, notre plan de projet contiendra des détails sur les dates de dépôt des trois prototypages et les différentes étapes qui seront suivies. La nomenclature des composés contiendra des informations sur les matériaux nécessaires, la quantité et le prix.

# 2. Plan et coût du projet

## 2.1 Nomenclature des matériaux

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **N°** | **Nom du matériel** | **Quantité** | **Prix unitaire** | **Coût total** |
| 1 | Arduino (type nano) | 1 unité | 20,00$ | 20,00$ |
| 2 | Fils de connexion (MIKROE-512) | 10 unités | 0,45$ | 4,46$ |
| 3 | Tuyaux pour regrouper les fils | 4ft | 0,94$/ft | 3,75$ |
| 4 | Capteur de pression | 1 unité | 11,99$ | 11,99$ |
| 5 | «Bread board» (BB-32621) | 1 unité | 6,85$ | 6,85$ |
| Total | | 47.05$ | | |

## 

## 2.2 Tâches

### 2.2.1 Prototype 1

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  | **Tâche** | **Durée estimée**  **(jours)** | **Responsable(s)** | **Dépendance entre les tâches** |
| 1.1 | Commander les matériaux | 4-5 | AudreyAnn | s.o. |
| 1.2 | Programmation | 1-4 | Moïse et Ismael | Dépends de la tâche 1.1 |
| 1.3 | esthétique | 1 | AudreyAnn et Ismael | s.o. |
| 1.4 | Mise en page des livrables | 1 | Ismael et Joseph | s.o. |
| 1.5 | Faire les dessins | 1-2 | AudreyAnn | s.o. |
| 1.6 | Faire des CAD | 1-3 | Moïse et Ismael | Dépends de la tâche 1.5 |
| 1.7 | Soumission des livrables | 1 | AudreyAnn | Dépends de la tâche 1.4 |
| 1.8 | Assemblage | 1-2 | Joel et Joseph | Dépends de la tâche 1.1/1.3/1.5 |
| 1.9 | Tube et boite | 1 | Moïse, Joel et Joseph | Dépends de la tâche 1.8 |

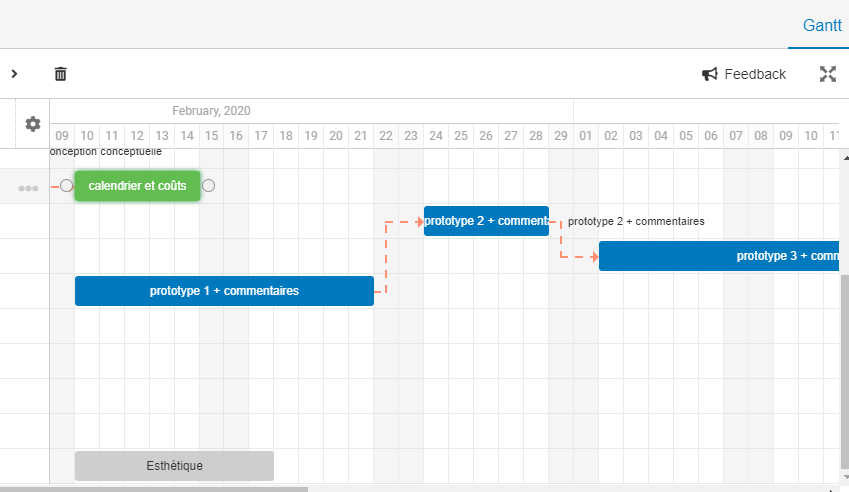
### 2.2.2 Prototype 2

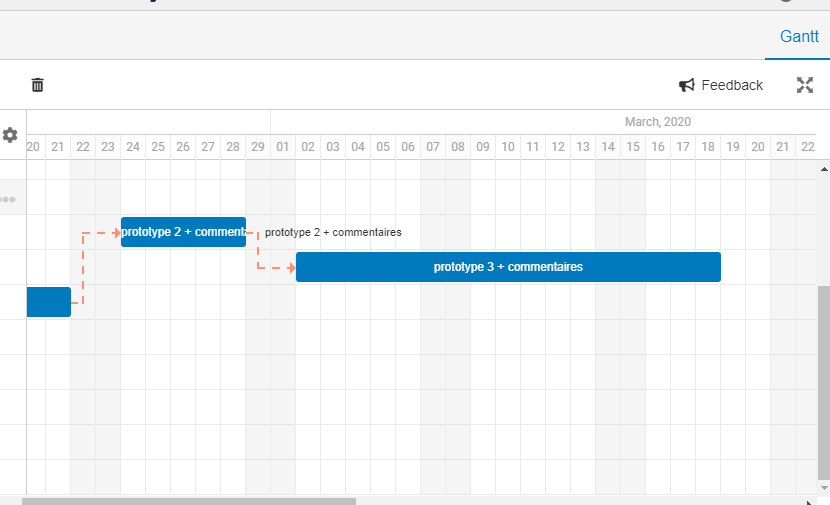
|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  | **Tâche** | **Durée estimée**  **(jours)** | **Responsable(s)** | **Dépendance entre les tâches** |
| 2.1 | Construire les circuits | 2 | Joel et AudreyAnn | s.o. |
| 2.2 | Programmation | 4-5 | Moïse et Ismael | s.o. |
| 2.3 | Modélisation des pièces | 2-3 | AudreyAnn | s.o. |
| 2.4 | Imprimer les premières pièces afin d’évaluer la compatibilité | 2-3 | Joel et Ismael | Dépends de la tâche 2.3 |
| 2.5 | Faire des ajustements et réimprimer les pièces | 1-2 | Ismael et Joseph | Dépends de la tâche 2.4 |
| 2.6 | Essai 1 : tester le code avec le dispositif | 1-2 | Moïse et Ismael | Dépends des tâches 2.1/2.2/2.5 |
| 2.7 | Essai 2 : Efficacité de boite centrale | 1-2 | Joseph | Dépends de la tâche 2.5 |
| 2.8 | Essai 3 : Application en situation réel | 1-2 | AudreyAnn et Moïse | Dépends des tâches  2.1/2.2/2.5/2.6 |
| 2.9 | Rétroaction des essais | 1-2 | Joel et Joseph | Dépends de la tâche 2.6/2.7/2.8 |

### 2.2.3 Prototype 3

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  | **Tâche** | **Durée estimée**  **(jours)** | **Responsable(s)** | **Dépendance entre les tâches** |
| 3.1 | Construire le circuit finale | 2-5 | Joel | s.o. |
| 3.2 | Faire les ajustements finaux | 1-3 | AudreyAnn | s.o. |
| 3.3 | Organiser la logique | 1-2 | Moïse et Ismael | s.o. |
| 3.4 | Tester chaque connection | 2-3 | AudreyAnn et Joseph | Dépends de la tâche 3.1 |
| 3.5 | Essai 1 : Vérifier l’exactitude des donnés obtenues par l’arduino | 2-3 | Ismael et Moïse | Dépends de la tâche 3.4 |
| 3.6 | Essai 2 : Tenir compte de l’intervalle de temps de l’information transmise | 1-2 | Joel et Joseph | Dépends de la tâche 3.4/3.5 |
| 3.7 | Essai 3 : Vérifier si l’affichage des couleurs fonctionne | 1-2 | Moïse | Dépends des tâches 3.1 - 3.6 |

## 2.3 Diagramme Gantt





# 

# 3. Conclusion

Dans ce document, nous avons établi des approximations au niveau du temps et du coût pour la conception des prototypes. Cette documentation va nous servir durant la phase de prototypage de notre projet. Afin de concevoir des prototypes dans un temps raisonnable, nous devons faire de notre mieux pour respecter les intervalles de temps accordées à chacune des tâches spécifiés précédemment ainsi que suivre le diagramme de Gantt le plus possible. Également, nous devons garder en mémoire le budget fixé pour cette étape du projet. Pour ce faire, nous devons prendre en compte le prix des matériaux qui seront utilisés tout au long de cette étape du projet. Nous avons mis en évidence le nom de chaque matériel et nous avons estimé un prix dans un tableau.