



# WIO WOW

INTERFACE WIO LINK

PAR FA3.3

GNG 2501

FRÉDÉRIC VILLENEUVE, AMINE BABA, YVAN CUBAHIRO, ADRIEN AMBROISE

# INTRODUCTION

- Design Brief: Créer une interface utilisateur capable d'améliorer la condition des patients de l'hôpital St Vincent.
- Les besoins du client étant d'offrir une interface utilisateur aux patients de l'hôpital pour avoir accès a diverses fonctions telles que le contrôle de la lumière, l'appel au personnel médical, et une forme de divertissement(musique, jeu)
- Le but de l'interface: Offrir plus de liberté, et de divertissement aux patients

# NOTRE APPROCHE

- Une interface simple d'utilisation et ergonomique pour tout type de patient souffrant de multiple type d'incapacités physiques ou cognitives,
- Sous forme d'application adaptables aux multiples appareils déjà disponibles dans les hôpitaux.

# POURQUOI LE WIO LINK

- Cette carte versatile permet d'incorporer de multiples fonctions selon nos différents besoins et a pour concept de base le contrôle a distance via un appareil externe.
- Cela facilite ainsi la conception et contribue largement à réduire les couts de conceptions, délais de productions, et à éviter tout risques de défaillance en utilisant une carte programmable traditionnelle.

# L'AVANTAGE DU WIO LINK

- Faible cout de fabrication(nécessite un budget de CAD100 maximum)
- Nécessite peu de maintenance
- Peut accueillir des améliorations et réparations sans affecter l'expérience utilisateur et sans nécessiter de mise a niveau du matériel existant.
- Dispose préalablement d'une interface, qui peut être modifiée, reprogrammée ou contrôlée par une autre application ou interface selon notre personnalisation.

# LE PROTOTYPE FINALE

- L'interface violink
- La carte contrôlable à distance à travers l'application.

# MERCI DE VOTRE ATTENTION

- N'hésitez pas à nous poser vos questions et à nous proposer vos suggestions d'amélioration.