

Dans le cadre du cours de GNG 1503

Livrable G

Prototype 2 et Rétroaction

Remis par :

Queen Irakoze

Xavier Bouchard

Mey Azzaoui

Haldun Cavusoglu

Université d'Ottawa

12 Novembre 2023

Table de Matière

Table de Matière.....	1
1. Introduction.....	2
2. Prototype.....	2
Figure 1 - Page d'authentification.....	2
Figure 2 - Page de recherche.....	3
Figure 3 - Page de réinitialisation de mot de passe.....	3
Figure 4 - Page de réglage de compte.....	4
Figure 5 - Liste des utilisateurs.....	5
3. Rétroaction.....	5
3.1. Rétroaction du client.....	5
3.2. Rétroaction d'utilisateur potentiel.....	5
4. Documentation des essais.....	5
5. Nomenclature des matériaux.....	7
6. Plan d'essai de prototypage 3.....	7
7. Conclusion.....	9
8. Lien Wrike.....	9

1. Introduction

Durant la dernière semaine, nous avons comme tâche de concevoir notre deuxième prototype pour le projet de conception. Cette fois-ci, nous avons décidé de nous concentrer sur la partie plus visuelle du projet. Comparé à la dernière fois qui était axé sur le système RFID, cette fois ce prototype concerne principalement l'application/interface. Dans ce livrable, vous y trouverez tout ce qu'il y a à savoir sur notre second prototype et même quelques images. Il y a aussi des informations préliminaires concernant le troisième prototype situé à la fin du document.

2. Prototype

Ce prototype établit la première partie visuel de notre prototype final, en incluant un système d'authentification et les pages principales, telles que la page d'entrée, la page de recherche et la page d'affichage des articles et la recherche de la thématique principale. Il nous permet d'effectuer un test concret de l'interaction utilisateur, assurant ainsi que le système répond de manière adéquate aux besoins spécifiques des employés. La mise en place précoce d'un système d'authentification contribue à valider les mesures de sécurité et à garantir un accès autorisé, renforçant la confidentialité des données. L'intégration de ce système avec les pages principales offre la possibilité de tester le flux de travail, assurant une expérience utilisateur fluide, agréable et cohérente. De plus, les pages principales servent de socle pour l'expansion future des fonctionnalités, tandis que la mitigation des risques est abordée de front, traitant dès les premières étapes les potentielles problématiques liées à la sécurité et à la fonctionnalité du système. En somme, cette progression stratégique vise à optimiser la convivialité, la sécurité et le succès global du système de gestion des stocks.

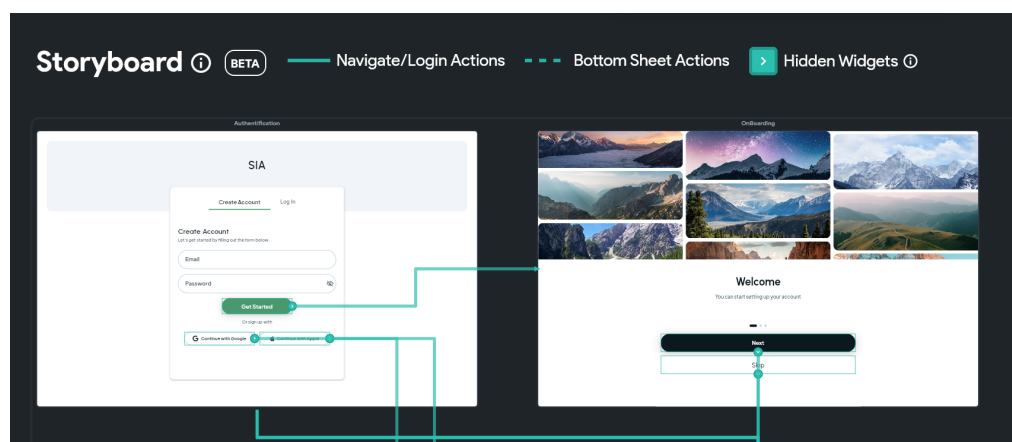


Figure 1 - Page d'authentification

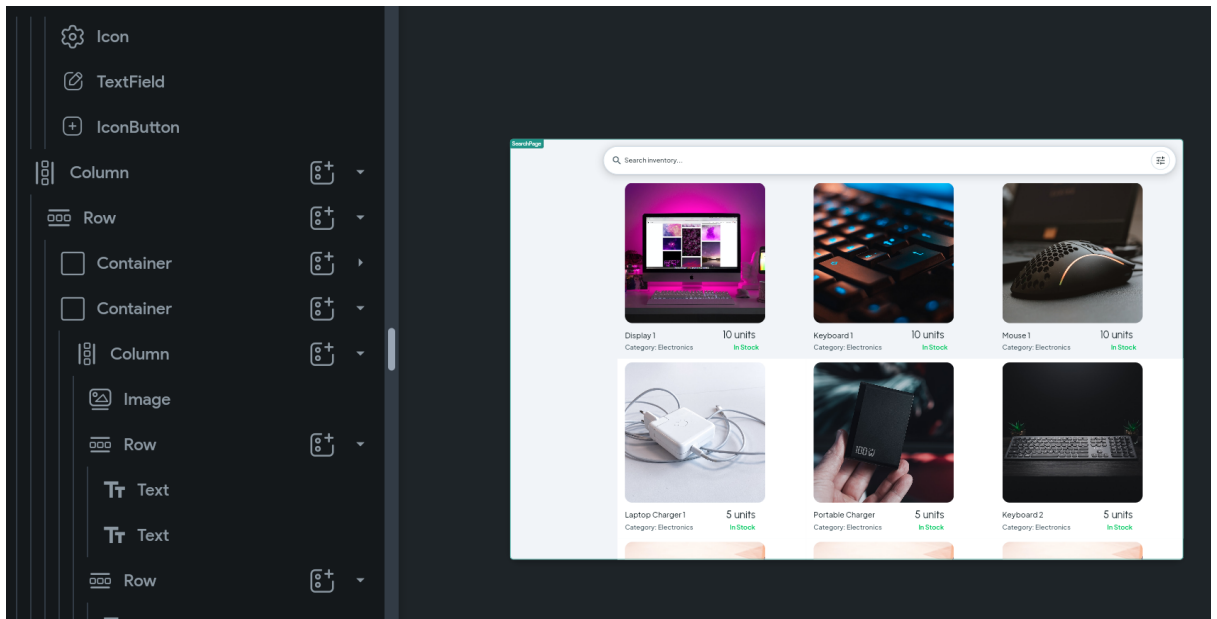


Figure 2 - Page de recherche

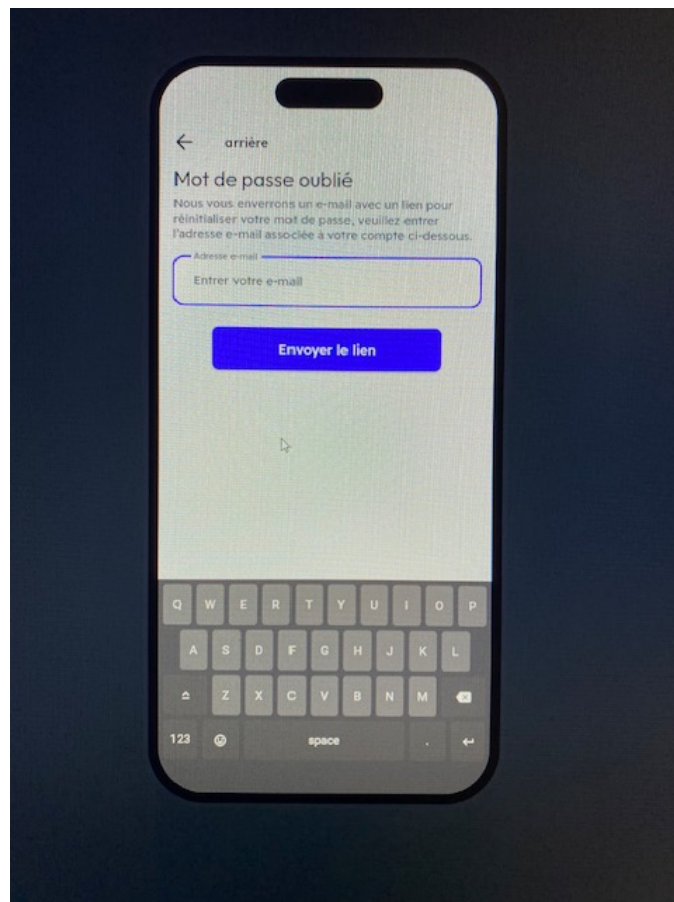


Figure 3 - Page de réinitialisation de mot de passe

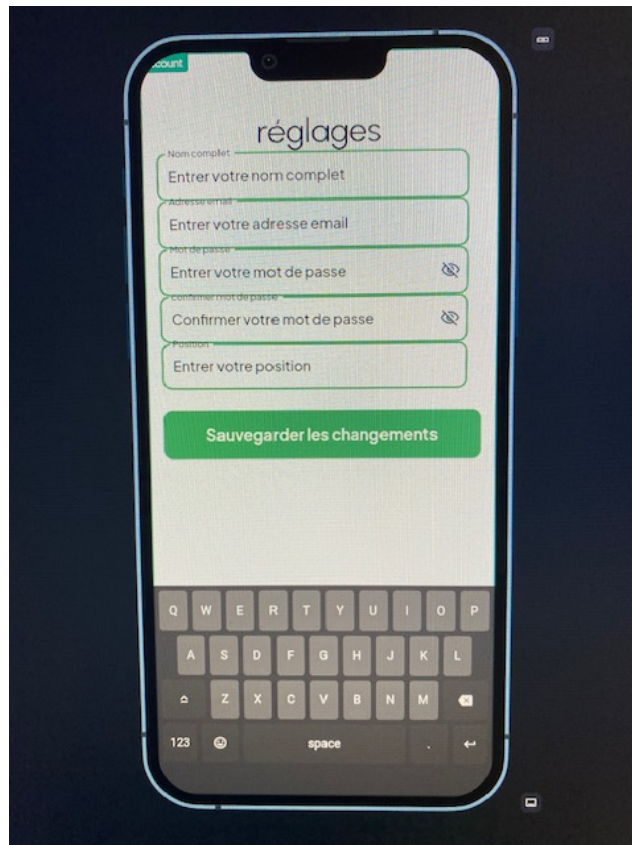


Figure 4 - Page de réglage de compte

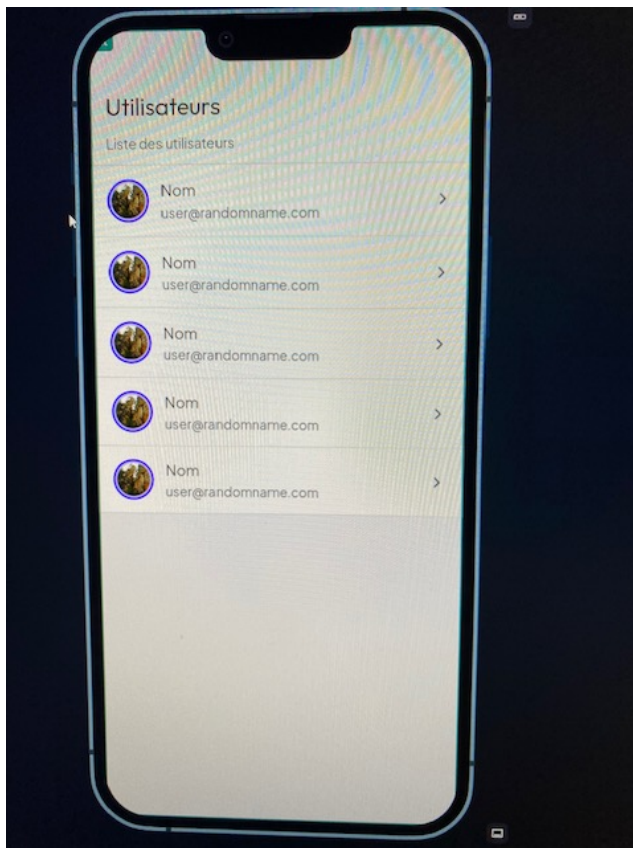


Figure 5 - Liste des utilisateurs

3. Rétroaction

3.1. Rétroaction du client

Par rapport au prototype 1, le client a démontré une satisfaction concernant le fonctionnement du prototype. Il a mentionné que le prototype répondait à ses demandes et qu'il n'y avait rien à ajouter. Cela nous indique que nous sommes sur la bonne route pour concevoir un système qui le satisfera.

3.2. Rétroaction d'utilisateur potentiel

Les sections déjà établies présentent une interface familière, facilitant la compréhension de la navigation. La simplicité contribue à éviter une surcharge d'informations. Le système de codes couleur, conçu pour indiquer la disponibilité des articles en stock, est utile. La flexibilité des options de connexion est également appréciée.

Des améliorations possibles ?

Il serait bénéfique d'ajouter des détails supplémentaires sur la page d'affichage des articles, notamment en ce qui concerne les différentes options de localisation, tant au sein de l'entreprise dans son ensemble qu'au sein d'un bâtiment spécifique. Intégrer un filtre permettant de trier les recherches en fonction de l'emplacement serait également une amélioration intéressante.

4. Documentation des essais

N° de test	Objectif et Méthode de test	Résultats obtenus	Analyse	Durée et date du test
1	Évaluer la rapidité du site web	En ralentissant la connexion lors de la simulation, la vitesse de traitement des requêtes ou des données devenaient de plus en	La réactivité du site web est étroitement liée à la qualité de la connexion de l'utilisateur; en cas d'une connexion stable,	2 heures (11/11/2023)

	Tester la vitesse de chargement et de traitement de données du site web en fonction de la qualité de la connexion	plus lentes	le traitement s'effectue de manière rapide.	
2	Accès et autorisation des utilisateur Simuler un cas, où un utilisateur, ou plusieurs ont des restrictions au niveau de l'utilisation du système	<ul style="list-style-type: none"> - 6 utilisateurs employé : envoyé à l'interface employé - 6 utilisateurs employeur : envoyé à l'interface employeur - 2 utilisateurs sans spécifications de postes : il y a eu un bug, ils n'ont été envoyés à aucune des interfaces 	<p>Le système sait bien distinguer les utilisateurs lors de la connexion et les envoie toujours à l'interface qui leur convient selon le fait qu'il soit employeur ou employé. Mais dans les cas où ils n'ont pas spécifié leurs postes, il y a une erreur.</p> <p>Il faudrait donc mettre l'envoi à l'interface utilisateur comme par défaut s'il n'y a pas de spécifications de postes.</p>	1 heure (11/11/2023)
3	Fonctionnement sur multiples appareils Essai du site web sur plusieurs types d'appareils (tablettes, téléphone, ordinateur)	<ul style="list-style-type: none"> - Sur ordinateur: Le système est bien ajusté - Sur téléphone: Le système s'ajuste bien à part pour la page de recherche où il y a de l'encombrement - Sur tablette : Le système s'ajuste bien à part pour la page de recherche où il y a de l'encombrement 	Le site web s'adapte efficacement à différents types d'appareils, mais son affichage sur les téléphones mobiles et les tablettes nécessite une amélioration.	1h (12/11/2023)
4	Intégration des différents codes Recherche d'erreur lors de l'intégration entre le code déjà conçu et celui du site web			3h (10/11/2023)

		de la méthode de test de base	et comment ces résultats seront utilisés	prévue du début du test
1	Garantir le transfert des données du RFID à l'interface	Ciblé analytique Simuler un cas de collecte de donnée	Les résultats des tests vont nous montrer que l'assemblage du lecteur RFID et de l'interface fonctionne bel et bien. Il vont être utilisés pour améliorer le fonctionnement du système	1 heure (12/18/2023)
2	Garantir les mises à jour automatique des données dans l'interface	Ciblé analytique Tester la capacité du système à automatiquement d'automatiser lors de la collecte d'une donnée	Les résultats de ses tests vont démontrer la capacité de notre système à automatiquement s'automatiser lors de la collecte d'une nouvelle donnée par le RFID. Ses résultats vont nous aider à faire en sorte qu'il n'y ait aucune donnée erronée.	1 heure (12/18/2023)
3	Tester la capacité du système RFID/arduino à bien rentrer dans l'étui/boîte de protection	Ciblé physique Voir si le système RFID/arduino rentre bien dans l'étui/boîte que nous allons concevoir pour le protéger et le rendre esthétique	Les résultats vont nous montrer si l'étui/boîte que nous allons concevoir va bien protéger le système complet. Ils vont nous aider à concevoir le meilleur concept possible qui répond à le plus de besoin possible	15 min (12/18/2023)
4	Tester le fonctionnement du système RFID complet sans l'aide d'un ordinateur	Ciblé physique Simuler le fonctionnement du système RFID dans un endroit isolé sans ordinateur	Ce test va nous montrer si le code sera bien téléchargé dans la carte arduino et permettre au RFID de fonctionner sans ordinateur. Cela permettra au système de fonctionner dans des endroits isolés et de le rendre plus compact	1 heure (12/18/2023)
5				

6				
7				

7. Conclusion

Finalement, nous avons bientôt fini notre projet. Avec la présentation finale qui approche à grand pas, il ne nous reste que quelques semaines pour finaliser et assembler le tout. Nous avons déjà développé le cœur et les yeux du projet.

Maintenant il ne nous reste plus qu'à tout assembler un créer le corps. Cela ne sera sans doute pas une tâche facile, cependant nous avons déjà planifié le essaie que nous allons faire alors nous aurions qu'à nous baser sur cela pour faciliter le processus.

Nous allons faire notre possible pour répondre à toutes les exigences des clients et cela à temps. Avec des efforts et de la persévérance, cela devrait être possible.

8. Lien Wrike

Diagramme de Gantt :

<https://www.wrike.com/frontend/ganttchart/index.html?snapshotId=FhWg5FLhDEggsw1IKfNllo2AeMJ7uSgu%7CIE2DSNZVHA2DELSTGIYA>